COMMODORE

AMIGA

AYLIK BİLGİSAYAR DERGİSİ EYLÜL 1992 20.000 TL.

BU SAYFA BİZİ ARTIK TÜM DÜNYA AMIGA KULLANICILARI TARAFINDAN TANIDIĞININ BİR KANITIDIR.

ALMANYA'DA MARKT & TECHNIK FİRMASI TARAFINDAN ÇIKARILAN 15 BİLGİSAYAR DERGİSİNDEN BİRİ OLAN AMIGA MAGAZIN'İN AĞUSTOS SAYISI VE 120. SAYFASINDAN ALINMIŞTIR.

BU DERGİ TÜM DÜNYAYA DAĞITILMAKTA OLUP YAKLAŞIK TİRAJI 1.000.000 ADET CİVARINDADIR. BU FİRMANIN DİĞER AYLIK YAYINLARI LIVE COMPUTER, COMPUTER PERSONLICH, PC MAGAZIN, UNIX MAGAZIN, 64'er, AMIGA MAGAZIN, ST MAGAZIN, POWER PLAY, DESIGN 7 ELEKTRONIK, DECKBLATT, BÖRSE, DBMS, LAN TECHNOLOGY, DR. DOBB'S, MARKT & TECHNIK FÜR ELEKTRONIK DERGİLERİDİR. AYRICA MARKT & TECHNIK FİRMASI TARAFINDAN BUGÜNE KADAR HARDWARE VE SOFTWARE KONULARINDA 3.000'E YAKIN KİTAP ÇIKARILMIŞTIR.

Markt&Technik

Die Nr. 1
Das meistgekaufte
Amiga-Magazin

DM 7,-

CK AMIGA MAGAZIN

8/92 Das Computer-Magazin Mit Fans

BU KISIM DERGİDEN SCANNER İLE TARANMIŞTIR.

BİZİ TÜM DÜNYA TANIYOR

NEWS'DE BU AY

DÜNYADAN EN SON HARDWARE VE SOFTWARE HABERLERİ
VERİTABANI YÖNETİM DİLİ SON BÖLÜM
AMIGA'YI HIZLANDIRMAKSON BÖLÜM
ELEKTRONİK POSTADAN HABERLER
BİLGİSAYARDA STANDART KLAVYE

TAKSİT TAKSİT ÖDEYİN HEMEN HIZLANIN

KAMPANYAMIZ DEVAM EDİYOR
ÜYELERİMİZE ICD ADSPEED, NOVIA HARDDİSK VE GVP HARDDİSKLER TAKSİTLE

AMIGA VE DİĞER BİLGİSAYARLARIN KARŞILAŞTIRMASI
ROM 2.0'LAR HATALI MI?
TANINMIŞ AMİGA KULLANICILARI
ÖZEL TV İSTASYONLARINDA AMIGA
DUYMADIĞINIZ BİR TEKNOLOJİ :
DONANIMIN AUTOKONFİGÜRASYONU
BİZ DE KOPYAYA HAYIR DİYORUZ
A 500'LERDE 68030 TURBO İLE 40 Mhz. HIZI YAKALIYORUZ.
Tüm teknik özellikleri ile GVP A530 HARDDİSKİ bu ay tanıyın.
52 MB harddisk ile birlikte 1450 $

3 M 3.5" DD DİSKET
1 ADETİ 7.000.- TL
TOPLU SİPARİŞLER İÇİN FİAT SORUNUZ

Amiga-Clubs CLUBS

BITTE MELDEN!

Daß der Amiga ein »Medium« ist, durch das internationale Kontakte geknüpft werden, beweist eindrucksvoll die Teilnahme des Amiga Professional User Clubs in Istanbul an der Amiga-Clubseite. Mit Filialen in der ganzen Türkei, England und Deutschland und über 450 Mitgliedern ist er eine bemerkenswert große Vereinigung, die nicht zuletzt auch ihren Teil zur Völkerverständigung beiträgt.

Noch eine Bitte: Erwähnen Sie bei Ihrer Clubvorstellung in Zukunft au... Ihrer Cl... cher Wu... ten Lese... die Spal... soll die ... die den kennzeic... uns gewä... Sie voll... vermeide...

Name und Anschrift:	APUC - Amiga Professional User Club, Gold Box, Millet Cad. Karagül Is Merkezi No: 84 K: 5 Oda: 248, 34270 Findikzade/Istanbul (Türkei), Tel. 99 01 53 48 72 0-20
Computertypen:	Amiga
Beiträge:	30 Mark in der Türkei, 60 Mark im Ausland jährlich
Leistungen:	monatliches Clubmagazin, PD-Serien, Soft- und Hardwarebestellungen
Schwerpunkte:	DTP, Grafik, Animation, Raytracing, Musik, Programmieren
Gründung/Mitglieder:	1988/45 - 1992/459
Bemerkungen:	Wir suchen Freunde, die im Amiga ein wichtiges Werkzeug für das Leben sehen. Obwohl wir Türken sind, können wir sehr gut Deutsch und Englisch. Wir brauchen dringend ernsthafte Zusammenarbeit mit Amiga-Benutzern in aller Welt.

SİZ APUC'U TANIYORMUSUNUZ

AMIGA 500 PLUS İÇİN
1 MB RAM KART
PLUS'INIZI 2 MB CHİP KULLANIN
650.000.- TL
2 YIL GARANTİLİ ALFA DATA

APUC ŞUBELERİNDE ŞİMDİ DÜNYA MARKALARI VAR

ICD ALFA DATA GVP

512K, 2 MB ve PLUS İÇİN 1MB RAM KART
GVP52,105 MB VE ICD NOVIA 20,40,60 MB HARDDİSKLER, HIZLANDIRICI KARTLAR, MOUSE'LAR HEPSİ GARANTİLİ,
GOLD BOX, AKAR Co.ÜRÜNLERİ ANA BAYİİDİR.
TÜM APUC ŞUBELERİ YETKİLİ BAYİDİR.
BİZE YAZIN, BROŞÜR GÖNDERELİM

APUC ÜRÜNLERİ

HANÇER (3 DİSKET)	70.000
EXPLOSION (ÇARKIFELEK BENZERİ İKİ TV OYUNU VE İNGİLİZCE SÖZLÜK PROGRAMI BİRARADA)	35.000
TÜRKİYE COĞRAFYASI (2 DİSKET)	50.000
DÖVİZ TAKİP	35.000
BORSA TAKİP	100.000
BİR PUBLIC DOMAIN'İMİZ VAR PİS YEDİLİ DİSKET DAHİL	10.000
GOLD PAINT ART 1	67.000
APUC 100 CLIP ART 1	27.000
NEWS'91 (17 PROGRAM TÜRKÇE)	27.000

ÜYELERE AYRICA İNDİRİM

AŞAĞIDA ADRESLERİ OLAN TÜM ŞUBELERİMİZDE ŞİMDİ MERAK EDİLEN TEK ŞEY !

KENDİSİNİ SÜRPRİZ HEDİYELERİN BEKLEDİĞİ
1000. Üye
ACABA KİM OLACAK ?

AMIGA PROFESSIONAL USER CLUB

ŞUBELERİMİZDE ÜYE KAYDI DEVAM ETMEKTEDİR. 1000. ÜYEMİZİ SÜPER HEDİYELER BEKLİYOR

MERKEZ ŞUBELERİ

HİTİT
BİLGİSAYAR HİZMETLERİ
Tunalı Hilmi cad. Necatibey Pasajı 57/45
KÜÇÜKESAT
ANKARA
Tel: 417 14 18

GOLD BOX
BİLGİSAYAR HİZMETLERİ
Millet Cad. Karagül İş Merkezi No: 84 K:5 Oda 248
FINDIKZADE
İSTANBUL
Tel: 534 87 20 - 77

ATLAN
BİLGİSAYAR HİZMETLERİ
150. Sokak No: 31/C
HATAY
İZMİR
Tel: 44 07 88

DİĞER ŞUBELERİMİZ:
TRABZON - WINDOW - 12.20 66 | BAKIRKÖY - PEYK - 571 53 48 | G.ANTEP - İRFAN - 10 94 79 | FATİH - PLUS - 525 07 82 | MALATYA - ÖZGE - 37 809 | KADIKÖY - PROBE - 338 57 85 | SAMSUN - FANSOF - 34 60 23
(SAMSUN ŞUBEMİZ DEĞİŞTİRİLMİŞTİR) YUKARIDA İSİM VE TELEFONLARI YAZILI FİRMALARIN HARİCİNDE HİÇBİR ŞUBEMİZ YOKTUR. BU FİRMALAR HARİCİNDE APUC KAYDI YAPANLARIN BİZE BİLDİRİLMESİNİ RİCA EDERİZ. GELECEK AY BURSA ŞUBEMİZİ AÇIYORUZ.

BU SAYFA PPAGE, PDRAW, DPAINT VE SCANNER KULLANILARAK HAZIRLANMIŞTIR.

Merhaba,

İşte çıkması beklenmeyen dokuzuncu sayımızla karşınızdayız. Geçtiğimiz ay bu satırlarda Commodore dergisi almanızı söylemiştim çünkü yeniden Commodore ve Commodore AMIGA dergilerinin birleştirilmesi öngörülmüştü. Yine tek dergi olacak ve altı buçuk yaşındaki bilgisayar dergimizin devam etmesini sağlayacaktık. Fakat onca Commodore 64 sahibine bir veda bile etmeden ayrılamazdık. Bu ay ise Commodore AMIGA Dergisi'nin son sayısı ile birlikte bir de Commodore Dergisi veda sayısı göreceksiniz.

Commodore AMIGA Dergisi'nin son sayısı dememin sebebi ise son çalışmalarımızın sonucunda yepyeni bir dergi ile karşınıza çıkmayı planlıyor olmamızdır. Önümüzdeki ay içerik yönünden oldukça zengin bir dergi ile birlikte olacağız. Kadromuzu daha da geliştirmemiz sayesinde sizlere her alanda yeterli olabilecek bir dergi sunmayı amaçlıyor, bunun için var gücümüzle çalışıyoruz. Tabii ki eski sevgili bölümleriniz işlevlerini devam ettirecekler. Aradığınız her alanda bir şeyler bulabileceğinizi garanti ediyoruz. Ayrıca sayfa sayımızda da gözle görülür bir değişim olacak. Kısacası, gelecek ay, Türkiye bilgisayar dünyasına yepyeni bir dergi ile katılımımızı devam ettireceğiz.

Bu ayki sayımıza gelince, yine nefis oyun tanıtımları ile karşınızdayız. Her zamanki gibi teknik yazılarımızı AMIGA PROFESYONEL ekimizde bulabilirsiniz. Ayrıca Kıvılcım Hindistan'ın BİLGİSAYAR SUÇLARI adlı belgesel yazısını da okumayı ihmal etmeyin.

Bunların dışında, geçtiğimiz ay da yayınlanamayan ve bu ay da teknik sebeplerden dolayı sayfalarımızda yerini alamayan DÖRT KÖŞE adlı mektup cevaplama servisimizde doğan aksaklıklardan dolayı sizlerden özür diliyoruz.

Gelecek ay yepyeni bir dergide buluşmak üzere, hoşçakalın.

M. Celal Hallaç

YAYIN YÖNETMENİ
Turhan Tandoğmuş
YAYIN KOORDİNATÖRÜ
Celal Hallaç
YAYIN KURULU
Fatih Arıman / Faruk Baran
Emre Senan / Sinan Vural
TEKNİK YÖNETMEN ve KAPAK
Sedat Ulugerçek
UYGULAMA
Esra Yazıcı
HALKLA İLİŞKİLER
Karin Karaoğlan
REKLAM SORUMLUSU
Billur Köntöz

TELETEKNİK A.Ş. ADINA
SAHİBİ VE SORUMLU YAZIİŞLERİ
MÜDÜRÜ
Osman Babaoğlu

TELETEKNİK A.Ş.
Merkez: Rıhtım Cad. Nesli Han No: 207/2
Karaköy 80030 İstanbul Tel: 252 50 33 (6 Hat)

Commodore *AMIGA* Dergisi
Sakız Sok. Berkel Apt 6/4
Kadıköy-İstanbul Tel: 346 86 48

Bu Derginin Yayın Hazırlığı YAZI LTD. Şti.
Tarafından Yapılmıştır.

KKTC'de Fiyatı: 19.000 TL

FOTOĞRAFLAR
Mehmet Özcan
KATKIDA BULUNAN
Fethi Serim
TEKNİK ÜRETİM VE TANITIM
PERKA A.Ş.
Maçka Cad. Ralli Apt. 59/3 Teşvikiye 80200
İstanbul Tel: 231 15 49 - 50 / 231 66 10
REKLAM REZERVASYON
252 50 33 (6 Hat)
RENK AYIRIMI
Eser Reprodüksiyon
BASKI
Özdemir Ofset A.Ş.
DAĞITIM
GAMEDA

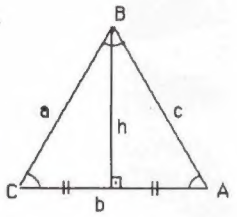
AMIGA

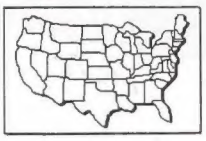
AÇIK ÖĞRETİM OKULUNA HOŞ GELDİNİZ

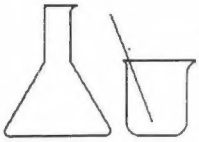
Evinizde Ders, Test
(Okul öncesinden - ÖSS - ÖYS Hazırlığına kadar)

5 a

2+8= ?







Siz

Amiga'nızla

Sadece

Oyun mu

Oynuyorsunuz?

✖ OKUL ÖNCESİ
Sayılar, Harfler
Renkler (Konuşmalı)

✖ İLKOKUL
- ✔ **DÖRT İŞLEM (1 - 2 - 3)**
  Toplama - Çıkarma - Çarpma - Bölme (Seviyeli)
- ✔ **ARİTMETİK**
  Çözümlü Problemler ve Test Sınavı
- ✔ **FEN BİLGİSİ (3 - 4 - 5)**
- ✔ **SOSYAL BİLGİLER (3 - 4 - 5)**
- ✔ **TÜRKÇE (3 - 4 - 5)**
  Son 10 yılın kolej sınav soruları (1500 soru kütüphanesi)
- ✔ **KOLEJLERE HAZIRLIK (4 - 5)**
  Konu Anlatımlı ve Testli

✖ ORTAOKUL
- ✔ **TÜRKÇE**
  (Fen Liselerine Hazırlık)
- ✔ **GEOMETRİ**
  Pisagor, Sinüs, Cosinüs Teoremleri - Alan Hesapları

✖ LİSE
- ✔ **BİYOLOJİ**
  Şekil ve Grafikli Genel Test
- ✔ **GEOMETRİ**
  Pisagor, Sinüs, Cosinüs Teoremleri - Alan ve Hacim Hesapları

✖ ÖSS - ÖYS HAZIRLIK
- ✔ **SOSYAL BİLMLER**
  Tarih - Coğrafya - Felsefe Genel Test (1500 Soruluk Sınav)
- ✔ **TÜRKÇE**
  Edebiyat, Deyimler, Yazım, Sözcük ve Cümle (1500 Soruluk Sınav)

✖ İNGİLİZCE
10000 Kelimelik İnglizce - Türkçe, Türkçe - İngilizce Telaffuzlu Sözlük ve TEST Programı

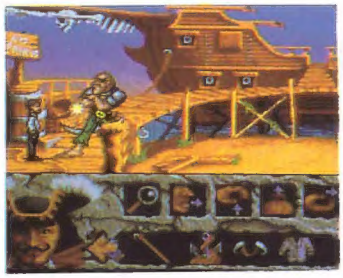
NOVA AMIGA EĞİTİM SERİSİ

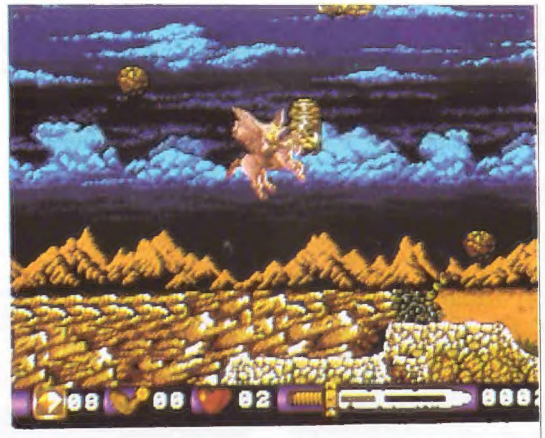
NOVA BİLGİSAYAR HİZMETLERİ SAN. ve TİC. LTD. ŞTİ.

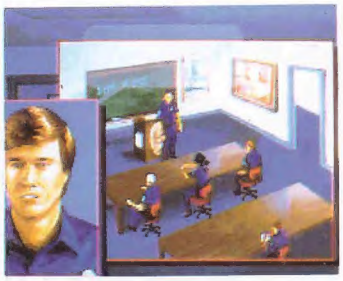
Merkez : Halaskargazi Cad. No : 200 / 1 Osmanbey / Şişli - İST.
Tel : 147 16 17 - 147 05 86 - 148 57 27 - 342 54 00 - 342 54 03
Fax : 132 25 89

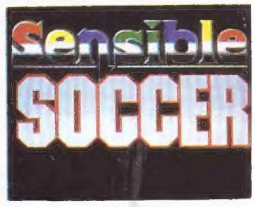
İzmir : 1392 Sok. 20 / 2
Alsancak / İZMİR
Tel : - 22 09 91

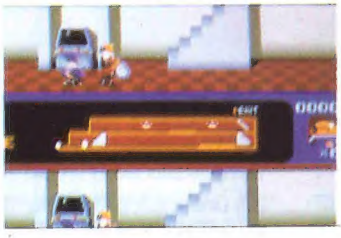
Şube : Atrium - Migros 3. Kat Ataköy 9. Kısım
Tel : 559 14 84











AMIGA

BAŞYAZI	Merhaba	**3**
HABERLER	Bir AMIGA Yazılım Firması Vortex Golden Gate SHI Yerel Virüs Merkezi	**6**
MAKALE	Bilgisayar Suçları	**10**
TANITIM	Greens	**14**
	Bonanza Bros	**16**
	Jaguar XJ220	**18**
	Winter Super Sports	**20**
	Hook	**23**
	Realms	**27**
	Black Crypt	**30**
	Striker	**32**
	Sensible Soccer	**35**
	Deliverance	**38**
	Pegasus	**40**
	Police Quest III	**42**
TİYOLAR&TUZAKLAR		**48**

YIL 1
SAYI 9
EYLÜL 1992

Üretken bir AMIGA Yazılım Firması Dünya Yazılım

Son zamanlarda birçok ürünlerini gördüğümüz, sürekli yeniliklerle görülen Dünya Yazılım'ın üretkenliği ve yılmadan çalışması, AMIGA piyasasında haklı bir üne kavuşmalarını sağladı. Kitaplardan eğitim paketlerine ve hatta oyunlara kadar sürekli yeniliklerle görüyoruz Dünya Yazılım'ı. Böyle bir gelişme karşısında, tanışıp konuşmadan edemedik. Commodore AMIGA olarak, sizlerin yerine de birkaç soru sormayı ihmal etmedik tabii. Firmanın Kurucusu Sn. Necdet Özkasım ile kısa bir sohbette bulunduk.

• Bize firmanızı kısaca tanıtır mısınız?

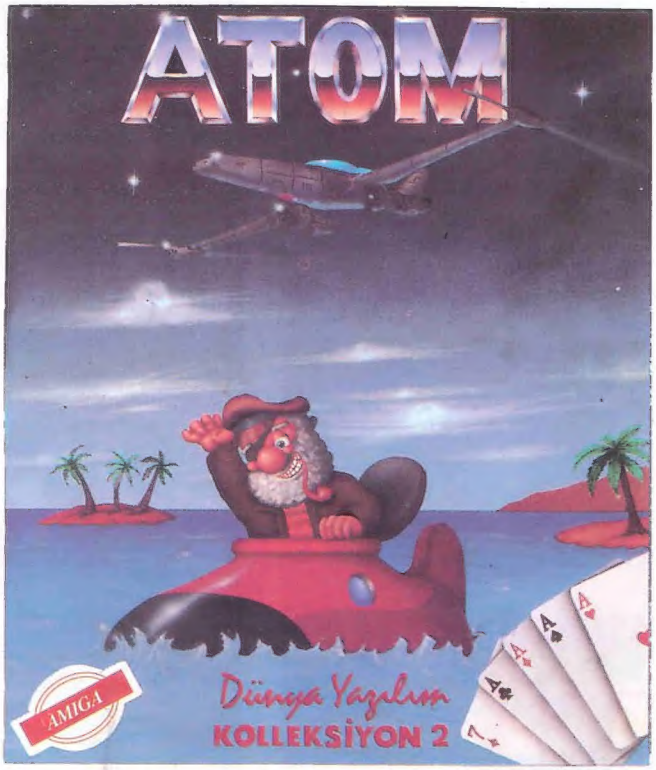
— MICROSHOWY Bilgisayar Merkezi ünvanı ile 1986 yılında kurulan şirketimiz, Commodore 64, AMIGA 500 bilgisayarları ile bilgisayar yan ürünleri, oyun ve eğitim programlarının alımsatım konusunda faaliyet göstermektir.

• Birçok bilgisayar ürünleri ile ilgili olduğunuz göze çarpıyor, fakat çalışmaların genel yoğunluğu AMIGA üzerine kurulu gibi görünüyor. Peki, neden AMIGA?

— Bilgisayar dünyasının süper starı olan AMIGA, dünyada olduğu gibi Türkiye'de de bir numaradır.

— Ev bilgisayarları arasında rakipsizdir. Geçtiğimiz yıllar bunu kanıtlamıştır. Daha uzun yıllar AMIGA adından söz ettirecek, bu kesin! Her gün değişen ve büyüyen Türkiye'ye bu bilgisayarın tanıtılması için Teleteknik A.Ş.'nin gösterdiği büyük çaba ve özveri de unutulmamalıdır.

— Ayrıca, büyük bir çoğunluk AMIGA bilgisayarını tercih ediyor. Biz de bunun dışında kalamazdık. A'dan Z'ye, çözümü bu bilgisayarda görüyoruz. Artık AMIGA'ya alıştık ve onsuz yapamaz olduk. Bu bilgisayar ile çağı yakalamanın zevkini yaşıyoruz.



• Kaç yıldan beri AMIGA ile çalışmalarınız sürüyor?

— AMIGA bilgisayarlarının Teleteknik A.Ş. tarafından Türkiye'ye tanıtılmasından itibaren AMIGA ile iç içeyiz.

• Tüm AMIGA programlarınız "Dünya Yazılım" imzasını taşıyor, bize Dünya Yazılım'dan ve çalışmalarından söz eder misiniz?

— Öncelikle, AMIGA bilgisayarları için eğitim programları üretmek amacıyla 1991 yılında Kaan Altuğ ve Hakan Rullas ile birlikte "Dünya Yazılım" ünvanı altında yeni bir yazılım şirketi kurduk. Masa başında ürettiğimiz fikirleri bilgisayara aktaran çok değerli bir kadro oluşturduk.

— Bozkurt Göbeoğlu'nun hazırladığı grafikleri ilk defa üç oyundan oluşan "ATOM" adını verdiğimiz kolleksiyonda kullandık. Değerli İngilizce hocamız Gülçin Ulucay'ın eserlerini, bir dizi halinde, "GOLDEN" adı altında, çok yakında satışa sunacağız. Bu çalışmaların tamamı Hakan Rullas ve Kaan Aytuğ tarafından AMIGA'ya uyarlandı.

— Profesyonel AMIGA kullanıcılarına yönelik, çok değerli kabul edilen "AMIGA'-

nın Sırları'' adlı kitabımız Koray Güçlü ve Yücel Tepeköy tarafından hazırlandı.

— Yeni kitabımız AMIGA BASIC ile Erhan Hasan Tezyüksel ve Argun Tozun tarafından kaleme alındı. Yeni kitabımız bir disketle birlikte çok daha kullanışlı. Bu disketin içinde Basic ile hazırlanmış çeşitli program örnekleri yer almakta.

• Eğitim amaçlı çalışmalarınızdan da bahsedelim mi?

— Bir yıl gibi kısa bir süre içinde okul öncesi, ilkokul, ortaokul ve lise öğrencileri için 50'ye yakın eser ürettik. bilgisayarla eğitim Türkiye'miz için çok yeni bir konu. Bizim de çok eksiklerimiz var ve bunların tamamlanması için zaman ve desteğe ihtiyacımız var.

— Hazırladığımız programlar için en büyük desteği AMIGA bilgisayar bayilerinden gördük ve ilgilerinden sonsuz mutluluk duyduk. O destek ile bu günlere geldik ve her gün daha gelişmiş programlar yazabilmenin kıvancını yaşıyoruz.

• Son zamanlarda vitrinlerde gördüğümüz oyun paketleriniz de çalışmalarınızın daha da dallandığını gösteriyor. Bu alandaki çalışmalar uzun zamandır beklenmekteydi.

— Evet, uzun süredir eğitim alanında yol almakla meşguldük fakat eğitim dönemindeki canlılık Haziran ayında sona erer. Bazı günler de vardır ki insan özgür olmak, gerçeklerden uzak hayal dünyasında yaşamak ister. İşte biz de bu gibi sıcak yaz aylarına yönelik oyunlar hazırladık. Tabii ki bu oyunların kışın da hazırlanmayacağı veya oynanmayacağı anlamına gelmez.

— Tamamı Türkçe hazırlanan Kobra 2000, Gool, Olmadı Baştan, Rulet, Furoni ve Tek Kollu Hayduk isimlerini verdiğimiz oyun programlarını bir paket içinde

"OKSİJEN" adı ile Mayıs 1992 ayı içinde piyasaya sunduk. Geçenlerde de ikinci koleksiyonumuz olan ATOM'da streslerine çare arayanların hizmetine sunuldu.

• Bundan sonraki projeniz ne olacak?

— Önümüzdeki aylar için çeşitli alanlarda projelerimiz var. Karagöz ve Hacivat, Türk Büyükleri, Türkiye Coğrafyası, Kokteyl Çeşitlerimiz, Türk Mutfağı, Yunus Emre, Dede Korkut, Mevlana, İllerimiz ve de Osmanlı Tarihi isimli çalışmalarımızı sayabiliriz. Ayrıca, yayınlarımız ile birlikte hediye edeceğimiz Adres Etiket ve Telefon Rehberi gibi programların üretilmesi de son aşamada.

• Bütün bu çalışmalarınızdan dolayı sizleri kutluyor, gelecek çalışmalarınızda da başarılarınızın devamını diliyoruz. Teşekkürler.

— Biz de teşekkür ederiz. Derginizin bilgisayar dünyasına katkısının ve desteğinin devamını diliyoruz.

SHI Yerel Virüs Merkezi

Geçtiğimiz ay başlatılan bir çalışma çok kısa bir süre içinde sonuç verdi. Artık ülkemizde de bir şubesi bulunan SHI dünya çapında virüslerle savaşmayı ilke edinmiş büyük bir topluluk. SHI (Safe Hex International)'ın kurucusu olan Erik Lovendahl Sorensen, her şeyin AMIGA'sının garip davranışlar göstermesi ile başladığını söylüyor. Kuşkusuz bu bir virüs. Bu gibi problemler her gün milyonlarca insanın başına büyük dertler açıyor. Kahramanımız Erik ise buna bir "DUR!" demenin vaktinin geldiğine inanarak SHI'ı kurmuş. Uzun çalışmalar

sonucunda ulaşılan başarının kanıtı da resimdeki DATA SECURITY ödülü.

Ülkemizdeki çalışmanın başkanlığını üstlenen Volkan Uçmak ise çalışmalara son hızla girişildiğini belirtirken, "Dökümanların çevrimi biter bitmez ilk parti virüs yokedicilerini çok cüzi bir miktarla satışa sunacağız" dedi.

Yerel Virüs Merkezi ekibini oluşturanlar ise şöyle:

Volkan Uçmak, Kıvılcım Hindistan, Tolga Kahraman, Yağmur Tatay, Vedat Hallaç, Celal Hallaç.

Bu altı kişilik ekip sayesinde AMIGA kullanıcıları Virüslere karşı daha güçlü olacaklar. Her türlü Virüs problemleri ile de ilgileneceklerini belirten ekip üyeleri, bu alandaki çalışmalarını olabildiğince geliştirmeyi amaçlıyorlar.

Çıkacak ilk yokedici programlarının arasında yer alanlar ise şöyle:

BooT X 5.02 (Kickstart 2.0 versiyonu), Boot X 4.59, Virus Z 2.19, Virus Checker 6.15, Virus Terminator 2.43, Zero Virus III 1.21.

SHI'nın ayrıca bir de virüs yaratıcılarının başına koyduğu tam $ 3000'lık ödülü var. SHI Yerel Virüs Merkezi ile irtibata geçmek isteyenler veya bilgi edinmek isteyenler için adresleri:

SHI Virüs Merkezi, Sakız Sok. Berkel Ap. 6/2 81300 Kadıköy-İstanbul.

Vortex Golden Gate İlk Yüksek Hızlı PC Emülatörü

AAMIGA için daha önce değişik iki model piyasaya süren VORTEX firması geçtiğimiz ay piyasaya sunduğu yeni modeli ile AMIGA kullanıcılarına büyük bir sürpriz yaptı. Bu kadar kısa bir aralıktan sonra bir AT 386 SX 25 MHz kartı beklenmiyordu. tabii ki hepimiz bunun mutlaka yapılmasını istiyor ve dört gözle bekliyorduk. Gerçi bu kart sadece gelişmiş AMIGA modelleri için tasarlanmış. Kısaca değinmek istersek genel özelliklerini şöyle sıralayabiliriz:

— AMIGA 2000, 3000 ve 3000 T Modellerinde kullanılabiliyor.

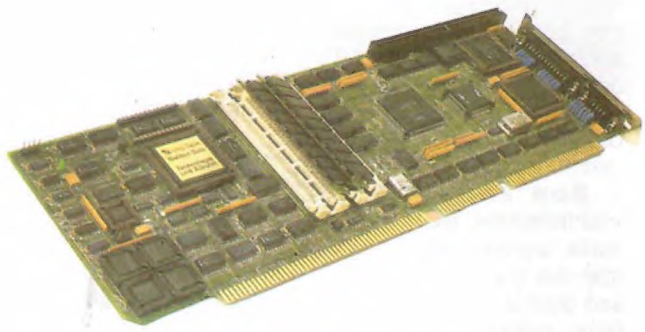
— Max. 16 MB PC/AT RAM takılabiliyor.

Bunun 4 MB'a kadarı ise aynı zamanda AMIGA'nın kullanımına sunulabiliyor.

— MS-DOS IDE Hard Disk kontrol ünitesine sahip. Bunun sayesinde PC/AT için ayrıca bir Hard Disk bağlamak mümkün.

— HD Floppy Disk sürücüsü ile direkt 3 adet PC sürücüsü kullanılabiliyor. Bunların arasında 1.2 MB, 1.44 MB ve 2.88 MB'lık sürücüler de yer almakta.

— Windows 3'ü çalıştırabiliyor.



— Tüm diğer kartlarla uyumlu çalışabiliyor.

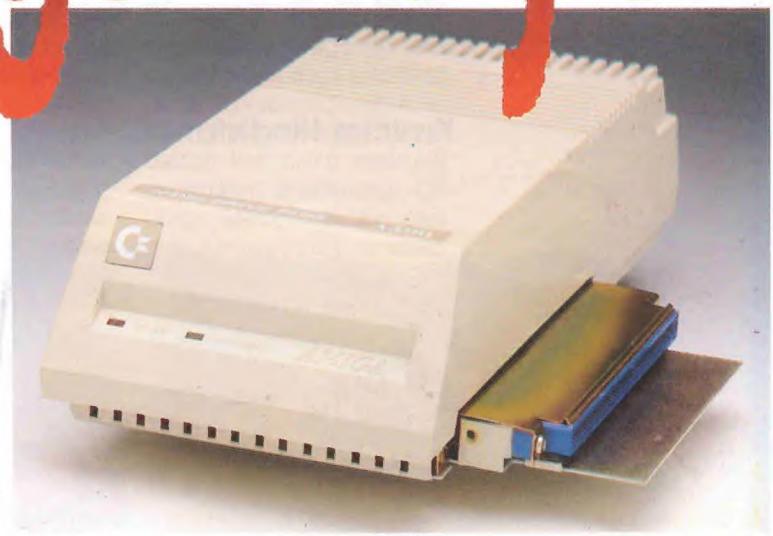
— Ayrıca ses, RTC ve CMOS RAM desteği de veriyor.

Bu özellikler sayesinde, elinizin altındaki bilgisayar ikinci bir kişiliğe bürünüyor ve hatta aynı anda her iki bilgisayarı da kullanabiliyorsunuz. PC ile de çalışmaları olanlar için azımasanmayacak bir gelişme.

AMIGA DERGİSİ ÇEKİLİŞ SONUÇLARI

1- HAKAN DEMİRAY, ANKARA, COMMODORE PC 1
2- HAYRİ ALP LAÇİN, İSTANBUL, COMMODORE PC 1
3- DORA SUNGUNAY, İSTANBUL, COMMODORE PC 1
4- KAYA ALP BARIM, İSTANBUL, A 590
5- GÖKHAN MANDAŞ, ANTALYA, A 590
6- KORAY ÖNÜR, SEYHAN/ADANA, A 590

20 Mega Bayt !



Daha fazla Amiga 500...
Daha hızlı Amiga 500...

Amiga 500 sahipleri yaşadı.

A590 20 MB Hard Disk Sürücü

Teleteknik Yetkili Satıcıları'nda.

Artık Amiga 500'ler çok daha büyük bellek kapasitesiyle çalışıyor... çok daha hızlı çalışıyor...

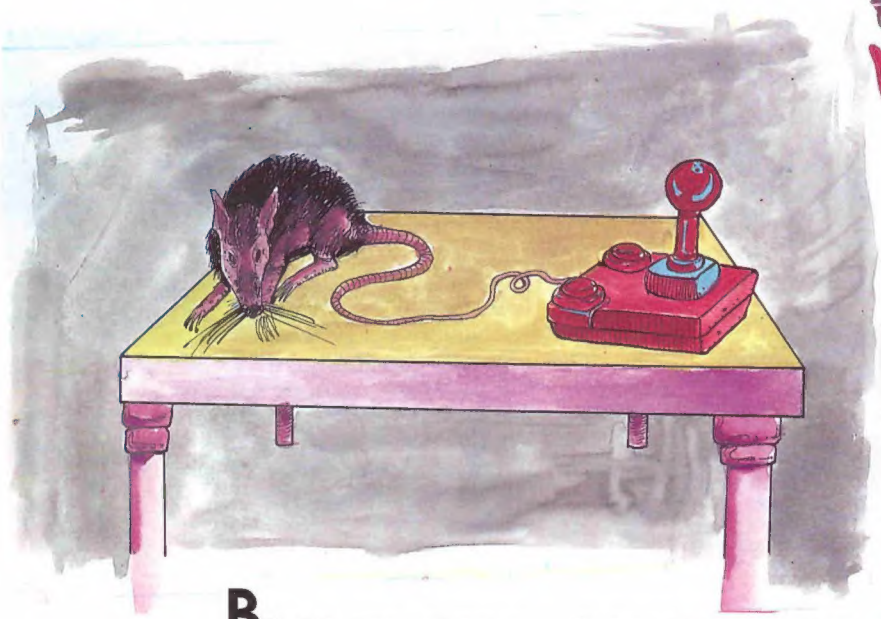
Şimdi en sık ziyaret ettiğiniz Teleteknik Amiga Yetkili Satıcısı'na uğrayın, ***A590***'la tanışın.

Teleteknik

REKLAMCILIK

Bilgisayar Suçları

Kıvılcım Hindistan



Bilindiği üzere bilgisayar seksenli yıllarla birlikte büyük salonlardan ayrılıp bürolarda, evlerde yerini almaya başlamış bir alet. Bu olay o kadar genişledi ki şu anda sokaktan birini çevirip ona 'Bilgisayar nedir?' deseniz size doğru yanlış bir şeyler söyler. Fakat aynı kişiye bilgisayar suçlarından haberi olup olmadığını sorarsanız size şaşkın, şaşkın bakar.

Bilgisayar suçları taa 1960'lı yıllarda bilgisayarların çıkmasından kısa bir müddet sonra başlamış olsa da insanlar bugün bile bu konuda çok az şey bilmektedirler. Bu yazıda sizleri bu konuda elimden geldiği kadar aydınlatmaya çalışacağım.

İlk önce bilgisayar suçlarını ana olarak iki başlık altında toplamakta yarar var.

i) Bilgi hırsızlığı,

ii) Bilgilere zarar verme.

Bu iki konudan ilki, bilgisayar suçları arasında önemli bir yer teşkil etmekte. Bilgi hırsızlığı kavramına crackerlar, hackerlar, supplierlar ve son olarak da swapperlar girmektedir. İsterseniz bu kavramlara kısaca bir göz atalım.

Supplier: Bir program piyasaya çıkmadan önce veya yeni çıktığında bu programı çeşitli yollarla elde edip (para ödeyip satın alarak veya çalarak) crackerlara kopyalanması için veren kişilere denir. Bu kişiler genellikle software firmaları ile yakın ilişkileri olan kişilerdir. Hatta bazıları oyun programcısıdır. Artık bu işi o kadar ileri götürmüşler ki bazen bir oyunu programlayan, temin eden ve kıran aynı kişi olabiliyor. Adam yazılım firmasından oyunu yazıyor, daha sonra oyunu bir yolla dışarı çıkartıyor ve daha piyasaya sürülmeden kopyalayıp dağıtıyor. Genelde korumaların program tamamlandıktan sonra eklendiği göz önüne alınırsa bu bize nasıl oyup da programların bu kadar kolay kırıldığını açıklar. Bütün bu olaylar olurken yine aynı progrımcılar oyunları korumak için de ekstradan para alırlar. Tabi ki bu işi böyle yapmayan, gerçek programcılar da var. Fakat şu son zamanlarda oyunların çok çok önce dışarıya sızdırılması programcıları böyle bir şüphe altında bıraktı.

Çoğu oyunun başında görürsünüz; ilk önce 'Cracked By...' daha sonra da 'Supplied By...' diye bu kişilerin kod isimleri yazar.

Cracker: Cracker, sözlük anlamı olarak kırıcı demektir. Bu kişilerin yaptığı iş, kopyalanmasını engellemek amacıyla bir programın başına konan korumayı etkisiz hale getirip o programın kolayca ektrafta dağılmasını sağlamaktır. Bu kırıcılar genellikle makine dilini ve disk işletim sistemini oldukça iyi bilen kişilerdir. Bu yetenekleri ve daha önce kırdıkları oyunlardan edindikleri tecrübeler sayesinde kilitlerin ana

mantığını ve kırılma yöntemlerini de oldukça iyi bilirler. Burada bir parantez açıp bir uyarıda bulunmak istiyorum. Her ne kadar bu kadar üstün yeteneklere de sahip olsalar kırıcılar kesinlikle özenilecek insanlar değildirler. Nasıl çok yetenekli ve akıllı bir hırsız da en sonunda bir hırsızsa kırıcıların da hırsızdan farklı bir yanları yokur. Bunu belirtme ihtiyacı duydum, zira ben de yıllar önce böyle kırıcılar hakkında bir makele okuduktan sonra onlara özenip kırıcı olmak istemiştim. Umarım siz de bu hataya düşmezsiniz. Eğer iki ay önce yayınlanan 'Çalınan Emekler' isimli yazımı okuduysanız kırıcıların aslında ne kadar zararlı insanlar olduğunu biliyor olmanız gerekir.

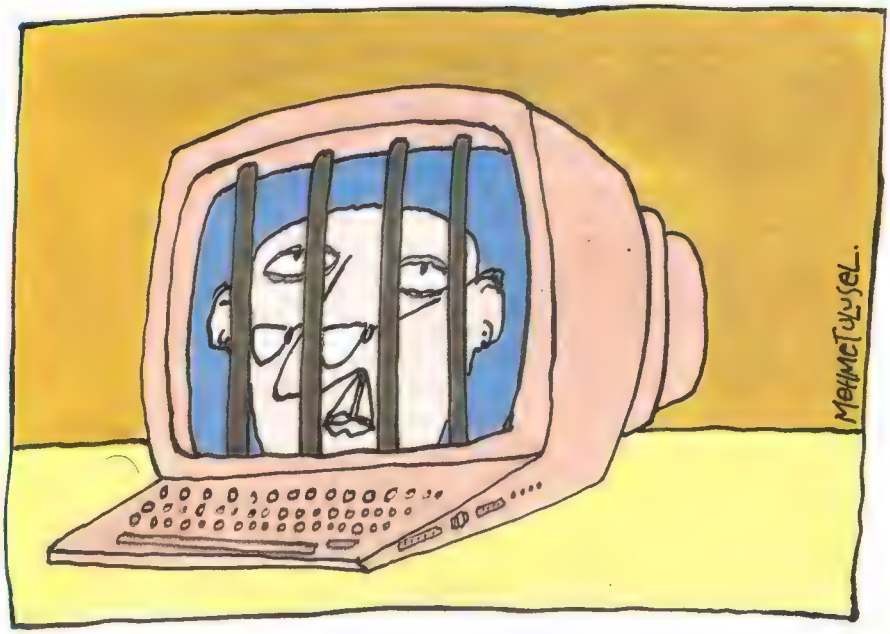
Hacker: Hacker eğer Türkçe'ye çevirmek gerekirse 'kurcalayıcı' gibi bir anlam kazanır. Gerçekten de hackerların yaptığı olay budur. Hackerlar ilk olarak bilgisayarların telefon ağına bağlanması ile ortaya çıktılar.

Bu kişiler büyük sistemlerin içine girip sistemlerden bilgi elde ederler. Bu işi bazen zevk için, bazen de bilgiyi satıp para kazanmak için yaparlar. En büyük yardımcıları modemler ve blue box gibi hadware aksamıdır. Bilgiyi çalmakla kalmaz bilgiyi çaldıkları şirkete ekstradan oldukça yüklü bir telefon faturası da bırakırlar. İşin komik yanı bu işi sadece bilgisayar işlemlerinde de yapmazlar. Bir DiskMag'de okuduğuma göre böyle bir hacker bir arkadaşı ile ünlü bir firmanın sırtından dörtbuçuk saat kıtalararası konuşma yapmış. Bu konuda işlenen suçlar haberlere bilgi girmeye başladı. Örneğin 1984'te Almanya'dan bir hacker grubu C-64 kullanarak NASA bilgisayarlarına girdiler. Dünyanın en güvenilir bilgisayar sistemine sahip olan (daha doğrusu sahip olduğuna iddia eden) NASA tamı tamına bir gün boyunca uydularıyla olan bütün bağlantısını kaybetti. Bir gün sonunda hackerlar büyük bir nezaket göstererek NASA'ya kontrollerini iade ettiler. Bu olay dünya çapında büyük yankı uyandırdı ve başlarında NASA bilgisayar ağını düzenleyen kişiler olmak üzere en az bir düzine kişi işinden oldu. olay burada bitmedi. Polisin bulamadığı bu hackerlar Almanya'da 'İt's illegal but who cares' diye bir dergi çıkarttılar. Derginin ilk sayısında NASA'nın zayıf yönleri ve hackerların uyduların kontrolünü nasıl ele geçirdikleri anlatılıyordu. Oldukça demokratik bir ülke olan Almanya'da yıllar sonra ilk kez bir dergi toplantıldı. Artık siz olayın ne kadar ciddi boyutlarda olduğunu düşünün.

Şu anda dünya çapında en

TELECOM'A
UĞRAMAK
AYRICALIKTIR.

Telecom
Elektronik ve Bilgisayar Sistemleri Sanayi ve Ticaret Ltd. Şti.
Karanfil sokak 15/3 Kızılay/ANKARA
Tel: 4171097 4177073



az birkaç düzine dergide her ay sistemleri atlatmak, gizli bilgilere ulaşmak yolları anlatılıyor. Bu dergiler her ne kadar el altından da olsa serbestçe satılıp yayılıyor. Bunlardan birini alıp CIA özel numaralarını, Papa'nın yazlığının telefonunu veya George Bush'un başucunda bulunan telefon numarasını öğrenebilirsiniz. Ayrıca bütün dünyaya yayılmış BBS'lerden oldukça yeni erişim kodlarından tutun da ünlü hackerların adresine kadar hacking konusunda birçok bilgiyi elde edebilirsiniz. Bu olayı diğer suçlardan ayıran küçük bir fark var. Bu tür yayınları yayınlayan ve hacking ile uğraşan kişilerin yüzde 90 gibi oldukça büyük bir bölümü bu işi hobi olarak yapıyor. İstediği zaman arkadaşı ile telefon faturasını dert etmeden istediği kadar konuşabilme, telefonuna yeni özellikler ekleme ve bunun gibi işler için kullanıyorlar. Tabi niyetleri ne olursa olsun telefon faturalarını değiştirme, korunmuş sistemlere girme oldukça önemli birer suç sayılıyor.

Piyasada bulunan hackerların çoğu gerçek anlamda hacker değil. Bunların yaptığı iş sağdan, soldan buldukları yöntemler ile BBS'lerinin telefon masraflarını düşürmekten başka bir şey değil. Bunun için çeşitli yöntemler geliştirilmiş. Bunlardan en ünlüsü BlueBox adı verilen ve iki frekansta sinyal verebilen bir alet. Günümüzde bu alet oldukça sık kullanılmakta. Fakat bu aleti kullananların çoğu ilk BlueBox olayının 1961'de ortaya çıkarıldığını bilmiyor. Yaklaşık 20 yıldan beri bu türden kanunsuz girişimler ile karşı karşıya kalan Bell şirketi artık buna karşı oldukça etkili önlemler geliştirmiş vaziyette ve yakın tarihte çıkması beklenen yeni bir sistemle BlueBox ve diğer hacking yöntemleri büyük bir ölçüde tarihe karışacak.

Şimdi gelelim bu işin tehlikelerine. Hacking yapmayı göze alan birinin her şeyden önce bir on yılı gözden çıkarması gerekiyor. Zira yakalanan hackerlara suçları sabit görülürse verilen en normal ceza bu. Fakat eğer bu hacker kaşınıp da bir askeri sisteme girme hatasını yaparsa bu ceza hackerin niyeti ne olursa olsun vatan hainliği ve casusluğa kadar gidebilmekte. Bu iki suçun cezasının ne olduğunu sanırım çoğunuz biliyordur.

Crusher: Bu kişiler teknik özellik bakımından tamamen hackerlara benzerler. Yine aynı yöntemleri kullanarak sistemlere girerler ve korunmuş bilgilere ulaşırlar. Fakat bu kişiler çoğu hackerin aksine bu işi hobi olarak yapmazlar. Ya söz konusu şirkete olan bir hınçları vardır (işten çıkarılma vs. gibi) ya da bu iş karşılığında para alırlar. Sonuç olarak her ne sebeple olursa olsun bu kişiler sistemlere tek bir amaç ile girerler; yok etmek. Yaptıkları bir program mümkün olan bütün hasarı vererek sistemi kullanılmaz hale getirir. Daha öncede söylediğim gibi amaçları sadece sistemi çalışmaz hale getirmek ve bu sayede şirkete büyük bir zarar vermektir. Bunun için sisteme bir kez girmeleri yeterli olur. Zira kısa sürede yok edici programı (bombayı) sisteme bırakır ve bağlantıyı keserler. Bütün bu işlem yaklaşık bir iki dakikalık bir bağlantı gerektirir. Hackerların bilgi almak için bir sistemde en az yarım saat kalmaları gerektiğini düşünürsek crusherların yakalanmalarının ne kadar zor olduğunu daha kolay anlarız. Ayrıca yaptıkları işin çok büyük bir suç olduğunun bilincinde olan crusherlar işlerini yaparken azami dikkat gösterirler.

Gelelim bir suç aleti olan bilgisayar virüslerine. İlk bilgisayar virüsünün nasıl çıktığı konusunda anlatılan bir sürü hikaye vardır. Birine göre işten çıkarılmış bir programcı, birine göre de şaka yapmak isteyen bir öğrenci ilk virüsü yazmıştır.

Organik adaşlarına mantık olarak oldukça benzeyen bu virüsler aslında küçükcük programcıklardır. Yaptıkları iş, bilgisayar çalışırken bir yentemle sisteme girip kendisini oraya buraya kopyalamaktır. Kendisini bir iki yere kopyaladıktan sonra bir müddet için kuluçkaya yatar. Bu sürede belirli bir sayı tutar (Bir müdet bekler, resetleri sayar veya

kendini belli bir miktar kopyalar) Daha sonra ise kendini belli eder. Bu 'kendini belli etme' harddiski formatlama, kafa zıplatma veya disketi silme gibi oldukça zararlı olabilmekle beraber sadece bir yılbaşı tebriği kadar masum da olabilir. Bu tamamiyle virüsü yazanın keyfine kalmış bir şey. Ama ne kadar zararsız ve masum da olsa virüsler her şeyden önce kullanıcının zamanını çaldıkları için zararlıdırlar.

AMIGA'daki ilk virüsler SCA, Byte Warrior gibi bootblock virüsleriydi. Her ne kadar basit ve zararsız da gözükseler ilk eylemlerini 'Who Frammed Roger Rabbit?' oyununun tüm çalışan kopyalarını yok ederek yaptılar. Bu o zaman için büyük bir olaydı, ama file virüslerin ortaya çıkmasıyla herkes olayın ne kadar büyüyebileceğini gördü.

Yazılış sebebi ne olursa olsun herkesin birleştiği tek bir konu var o da bu olayın bilgisayarlara şimdiye kadar büyük zararı verdiğidir. Bu zarar gittikçe artarak devam etmektedir. Örnek olarak 1992'nin ilk altı ayında sırf virüsler yüzünden olan kayıp, 1991'in oniki ayının toplam kaybını şimdiden yakaladı. SHI (Safe Hex International)'ın Mart ayında açıkladığı rakamlara göre şu anda AMIGA'da dörtyüzün üstünde virüs var ve bu sayının ikibin yılına kadar birkaç bini bulacağından korkuluyor. Düşünün bir kere takılan bir disketi üç bin virüse karşı kontrol eden bir virüs killerin ne kadar işletim zamanından yiyeceğini. Şu anda tek tesellimiz SHI gibi bir organizasyonun AMIGA dünyasını bu konuda oldukça rahatlatması. Şu anda bizlerin de üyesi olduğumuz SHI'ın Türkiye faaliyetlerini çok yakında göreceksiniz. Bunun için gelecek sayıda başlayacağımız Virüs köşesini dikkatle okuyun.

Virüs programcıları da adaletin pençesinden kolay kolay kurtulamıyorlar. Örnek olarak SHI, bir virüs programcısını adı ve adresiyle kendilerine bildiren kişilere programcının suçunun sabit bulunması halinde tamı tamına 3000 dolar ödül vaadediyor. Sanırım sadece bu bile olayın ne kadar büyük boyutlarda olduğunu göstermeye yeter.

Gördüğünüz gibi gelişen dünyamızda bilgisayar suçları aynı diğer suçlar gibi oldukça sert bir şekilde cezalandırılmakta. Zira çağımız bilgi çağı ve böyle bir çağda bilginin korunması kadar doğal bir şey olamaz. Ve böyle bir çağda biz oturmuş 'kopyalamaya evet mi hayır mı?' tartışması yapıyoruz. Eğer bilgisayar suçlarına müsamaha göstermeye devam edersek yakında suç işlenecek bilgisayar kalmayacak.

GÖZLEM BİLGİSAYAR'dan

SÜPER YAZ KAMPANYASI

PEŞİN VEYA TAKSİTLERLE

Commodore

AMIGA

✓ ARTIK SİZİN DE BİR BİLGİSAYARINIZ OLSUN

✓ YARATICILIĞINIZA SINIR TANIMAYIN

TELETEKNİK * YETKİLİ SATICISI VE * YETKİLİ SERVİSİ
GÖZLEM BİLGİSAYARDA TÜM COMMODORE ÜRÜNLERİ İÇİN
YAN ÜRÜNLER VE TÜM SORULARINIZ İÇİN CEVAPLAR VAR!
BİR TELEFON YETERLİ (4) 4353090-4353091

*Telefonla veya mektupla siparişlerinizde bilgisayarınızın modelini ve kullandığınız yan ürünleri mutlaka belirtiniz.
*Ücretsiz liste isteyiniz.

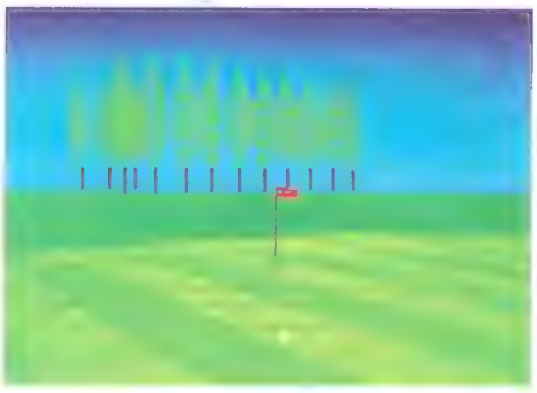
GÖZLEM BİLGİSAYAR
BAYINDIR SOKAK 5/12 (ZAFER ÇARŞISI ARKASI)
TEL:(4) 4353090-91
FAX:(4) 4340813
YENİŞEHİR/ANKARA

Greens

Kemal Sanlav

Bu ay size tanıtacağımız oyunlardan biri olan Greens'in konusunu daha önceleri defalarca işletmiştik. Bilindiği gibi piyasada tutan oyun türleri, herkesçe sevilen türler olunca firmalar da çoğunlukla çalışmalarını o yöne doğru kaydırıyorlar. Avrupa'da iyi bir konuma sahip olan Micropros'ta bu kervana katıldı ve oyuncular arasında çok sevilen bir tarzı oyun haline getirdi.

Golf oyunu, en az gerçek hayattaki kadar zevkli bir şekilde oyun dünyasına kazandırabiliyor. Bunun örneklerini geçen dönemlerde bir hayli fazla gördük. Arşivimde birkaç Golf oyunu bulundurmama rağmen birazdan anlatmaya çalışacağım oyun gibi profesyonelce hazırlanmışına daha önce hiç rastlamadım. Her şeyden önce şunu belirtmek isterim: Oyundaki menü ve ikon sayısı bir hayli fazla. Bunların tümünü şu okuduğunuz yazıda anlatmama imkan yok. Elimizdeki oyunlarında fazlalığını düşünerek mümkün olduğunca konuyu dağıtmadan genel bir görünüm çizmeye çalışacağım. İsterseniz lafı fazla uzatmadan hemen oyunumuza geçelim.



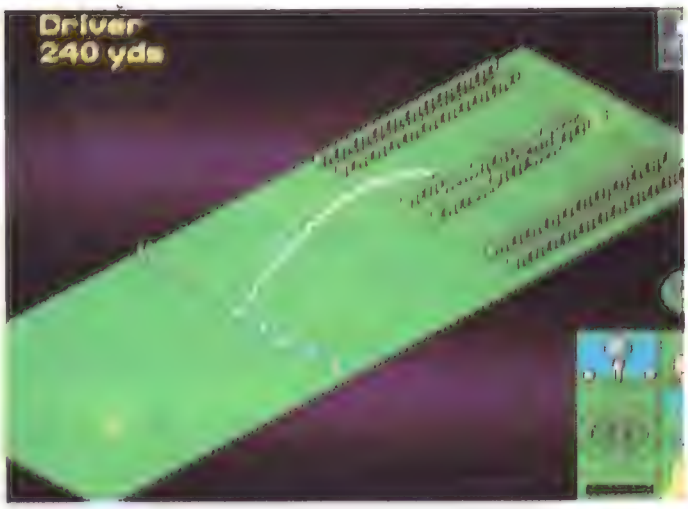
Başta da dediğim gibi oyun Micropros tarafından üretilmiş. Üç disketten oluşan oyunun, üçüncü disketini Course Disk olarak kullanabilirsiniz. Oyun yüklendikten ve tanıtım görüntüleri ekrana geldikten sonra uzunca bir menü ekrana yansıyacaktır. Putting Practice size oyun öncesi vuruşlar için deneme imkanı sağlayacaktır. Buradaki birçok ikondan sadece

önemli olanlarını, birkaç cümle ile geçmek istiyorum. Sağdaki okunlardan en üstte olanı ile soldaki ikonlardan üstten üçüncüsü, topun deliğe göre konumunu değişik açılardan ekrana yansıtacaktır. Bu yolla çevredeki tepe ve çukurları görebilirsiniz. Sağda bulunan ikonlardan üstten ikincisi, deliğin bulunduğu bölgeyi kareler içine alıyor. Karelere ayrılan bölgede hesaplamaların daha kolay yapıldığı düşünülürse bu ikonun ne kadar yararlı olduğu anlaşılır. Sağa doğru olan ok işareti ile vuruşunuzu yapabilirsiniz. Bu anda diğer golf oyunlarında olduğu gibi ekrana bir derece ve güç göstergesi gelecektir. Mouse'a basmak koşuluyla istediğiniz oranda güç ayarlaması yapabilirsiniz. Sağ ve sol alt köşelerdeki oklar ekranı istediğiniz yöne çevirebilme imkanı sağlayacaktır. Sarı çizgili kare şeklinde ekrana yansıyan ikon bütün seçeneklerde sizi ilk ekrana geri götürecektir.

Driving Range bölümü sahaların kuşbakışı görünümlerini ekrana getirecektir. Sağ üst köşedeki kıvrık ok, bu görüntülerin birçok değişik konumunu ekrana getirecektir. Bu bölümde oyunun ne kadar profesyonelce hazırlandığının farkına varacaksınız. İkonlardan, üstünde top resmi olanı, topa hangi konumda vurmak istediğinizi belirleyecektir. Onun yanındaki ikon ile topa vuruş pozisyonunuzu belirlemeniz gerekecek. Burada ayak hizanız kadar sol ayağınızın açısı da önem taşımakta. üstünde golf resmi olan ikon ile sopalarınızı seçebilirsiniz. Seçtiğiniz sopaların nitelikleri hemen altta size bildirilecektir. Ayrıca bu sopaların gücünü, Yard sistemiyle görebileceğiniz gibi sağ alt köşedeki ufak ikonu kullanarak Metre sistemiyle de görebilirsiniz. Sağa bakan oka klikledığinizde vuruş için tüm hazırlıklarınız tamamlanmış olacaktır. Buradaki ikonlardan sağ üstte bulunan dürbün ile çukura kadar olan mesafeyi önceden görebilirsiniz. Yine ok ikonuna bastığınızda adamınızın üstünde bir derece dönecek ve atışınız o güce göre yapılacak. Atışınızı yapmadan önce konumunuzu ve pozisyonunuzu çok iyi ayarlamanız gerekiyor.

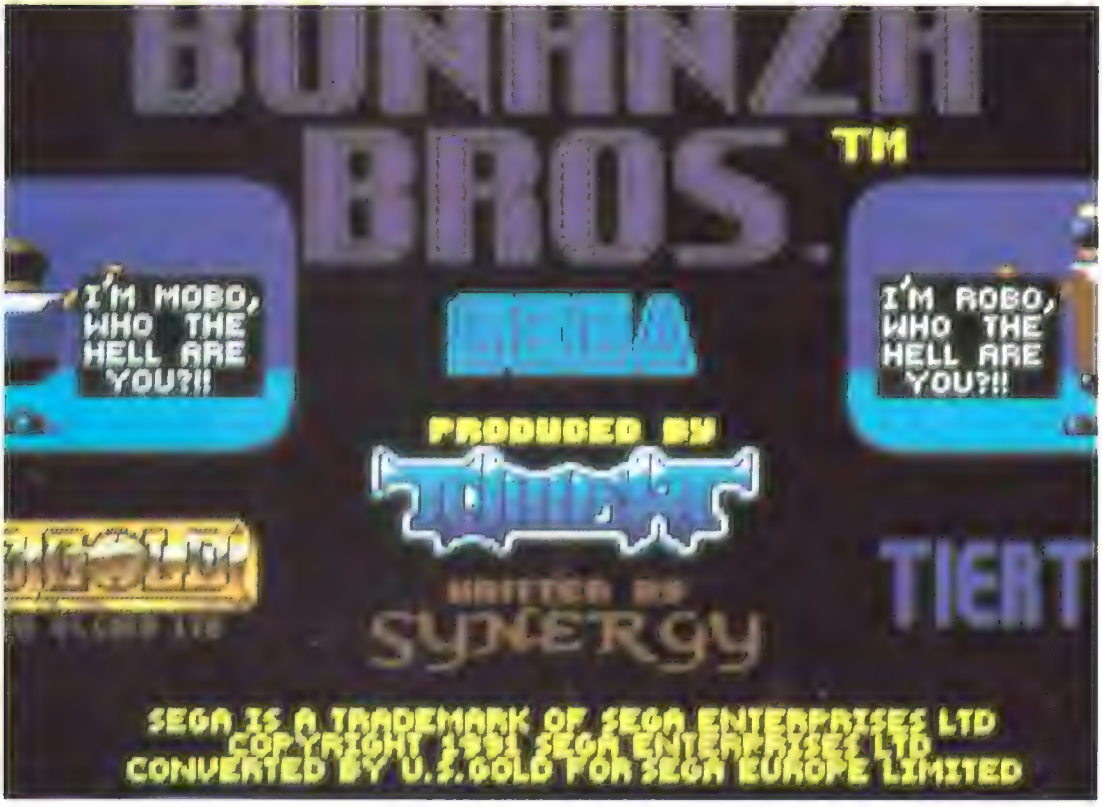
Ana menüden New Round ile karşılaşmalara geçebilirsiniz. Önünüze gelen menü bu karşılaşmaların çok değişik varyasyonlarıdır. Kiminde belli sayıda sınırlanmış vuruşlarla topu deliğe sokmak zorunluluğu varken kiminde de istediğiniz kadar vuruş hakkına sahip olabiliyorsunuz. Yine bazı karşılaşmaları en az iki ya da üç kişi ile oynama zorunluluğu bulunmakta. Paralı karşılaşmaların da oyuna dahil edilmiş olması umarım ilginizi çekecektir. Bu karşılaşmalar esnasında yapacağınız vuruşların tekrarını anında seyretme imkanına sahipsiniz. Bu tekrarlar yardımıyla yaptığınız hataları görebiliyor olmanız size büyük avantaj sağlayacaktır. Ayrıca bu yaptığınız vuruşları diskete kaydedip daha sonra seyredebilirsiniz. Her bir vuruşu yaptıktan sonra aldığınız mesafe ekrana gelecektir. Ayrıca vuruş sopalarınız ve güçleri de ekranın hemen altında size bildirilecektir.

Evet sevgili arkadaşlar.. Bu okuduğunuz yazı Greens'in bence özetinin özeti oldu. Çünkü başta da dediğim gibi oyunun tamamını bir anda açıklamaya imkan yok. Bu yazının genel amacı oyundan sizi haberdar etmek olduğuna göre zannedersem genel bir fikre sahip olmuşsunuzdur. Gelecek ay yepyeni oyunlarda buluşmak umuduyla..



Bonanza Bros

Kemal Sanlav



Mabo ve Robo Bonanza kardeşler, başarıları ile isimlerini duyurmuş iki ünlü dedektiftirler. Ünleri yaşadıkları ülkenin sınırlarını bile çoktan aşmıştır. Bu iki başarılı dedektif boş zamanlarını hep kendi evlerinde dinlenerek geçirirler. Günlerden bir gün yine böyle dinlendikleri bir anda tuhaf bir şey olur. Televizyonda garip birtakım bozukluklar meydana gelir. Seyrettikleri film aniden yok olur ve yerine esrarengiz bir gölge belirir. Son derece silik bir görüntü olmasından dolayı gölgenin kimliğini bir türlü çözemezler. Daha önce hiç bu tür bir olayla karşılaşmayan ikili olaya pek şaşırır. Akıllarına hemen basit bir arızanın varlığı gelir ama gölgenin kendilerine hitaben yaptığı konuşmayı duyduklarında bunun bir arıza olmadığını hemen anlarlar. Ekrandaki gölge ilk önce iyi niyetini bildirmek için güzel sözler söyler ve hemen sonrasında da derdini anlatmaya başlarlar.

Gölge kendini bir iş adamı olarak tanıtır. Büyük bir bina için hazırlanan güvenlik güçlerinin denenmesi gerekmektedir. Bu test yardımıyla binada saklanan çok değerli eşyaların ne derece güvende olduğu anlaşılacaktır. Bu iş adamı kendilerine hiç bir fedekarlıktan kaçınılmayacağını ve her türlü istenilen yardımın da yapılacağına dair söz verir. Tabi işin sonunda yüklü bir paranın da hesaplarına yatırılacağını hemen hatırlatır. Ekrandaki görüntü belirdiği gibi aniden kaybolur. Bonanza kardeşler böylesine cazip bir teklifi geri çevirmezler. İşi hemen kabul edip gerekli hazırlıkları yaparlar. Daha önceden belirlenmiş olan belgeleri almak için çok detaylı planlar yapılır. Binanın özelliklerini de araştırdıktan sonra kolları sıvarlar..

Evet arkadaşlar.. Yeni oyunlarımızdan biri olan Bonanza Bros'un konusu kısaca böyle. Dilerseniz oyun hakkındaki bilgilere geçmeden önce genel özelliklerine hep beraber bir göz atalım.

Oyunumuz ilk paragraftaki konuyu içeren bir demo ile başlıyor. Daha önceki aylarda piyasaya sürülen ve oldukça büyük bir beğeni kazanan Blues Brother'ı çoğunuz oynamışsınızdır. Bir hayli güzel bir platform oyunu olan Blues Brothers zamanında oldukça fazla sözü edilen oyunlardandı. İşte bu ayki oyunumuz birçok yönden bu oyuna benzemekte. Oyunu oynarken siz de bu benzerliğin farkına mutlaka varacaksınız. Ses ve grafik özellikleri bakımından Bonanza Bros diğer benzer kalitedeki oyunları aratmayacak düzeyde. Ancak oyunun bir özelliği var ki değer tüm özellikleri solluyor. O da oyunda kullanılan karakterlerin tipleri. Tipik birer maskot havasında hazırlanan karakterler oyuna müthiş bir renk katmış. Oyunu oynarken bu tiplerin ne kadar şirin olduklarını siz de göreceksiniz. Bu kadar ön bilgiden sonra şimdi oyunumuzun oynanışına geçebiliriz.

Oyunda gölge adamın isteği üzerine bazı değerli eşyaları almaya çalışacağız. Bölümlere başlamadan önce size almanız gereken eşyalar gösterilecektir. Oyun boyunca tek amacınız bu eşyaların peşinde koşmak olacaktır. Oyun ekranının tam ortasında bir harita göreceksiniz. Haritada yanıp sönen noktalar sizin almanız gereken eşyaları temsil etmekte. Bu harita size sadece bu haritaların yerini göstermekle kalmayacak. Ayrıca tüm çıkışları ve merdivenlerin konumunu da size bildirecek. Almanız gereken eşyaları bulduktan sonra bunları büyük bir titizlikle sırtınızdaki torbaya atacaksınız. Bu eşyaların bir bölümü yüksekte olduğundan zıplamak zorunda kalacaksınız. Bu eşyaları almak için bir zaman kaybına uğradığınızdan güvenlik görevlileri daha tehlikeli bir hale geliyor. Köşeye sıkıştığınız an hapı yuttunuz demektir. Ellerinde tüfek ve tabanca bulunduran bu güvenlik güçleri sizin en büyük rakipleriniz. Bazıları ellerinde kendilerini korumak için kalkan bile taşıyor. Kalkan kullananları öldürmek için biraz daha fazla uğraşmanız gerekecek. Öldürmek kelimesi yerine aslında bayıltmak kelimesini kullansak daha doğru olur. Çünkü yere düşenler kısa bir süre geçtikten sonra hemen ayağa kalkıp eskisinden daha kuvvetli bir şekilde saldırmaya devam ediyorlar. Ölmeden önce attıkları son mermilere kurban gitmemek için çok çabuk hareket etmelisiniz. oyuna bu tip zorlukların yanında bazı özel espriler de konulmuş. Örneğin üstüne basacağınız bir kutu kola yüzünden kayıp düşebiliyorsunuz. Ya da üstüne basacağınız bir tırmığı anında yüzünüzün tam ortasında bulabiliyorsunuz.

Sizden istenen nesneleri topladıktan sonra ekranda hemen çıkışa gitmenizi öğütleyen sinyaller göreceksiniz. Aynı tür sinyalleri zamanınız azaldığında da görmeniz mümkün. Şayet çıkışa eksik bir torba ile giderseniz doğal olarak bölüm atlayamayacaksınız. Eşyaları tamamladıktan sonra yine harita yardımıyla çıkışa gittiğinizde bir balon yardımıyla o binadan uzaklaşacaksınız.

Oyunda işleri biraz daha güçleştiren bazı yan öğelere de yer verilmiş. Örneğin bir binanın en üstüne çıktıktan sonra çıkışa inebilmek için bu iki bina arasında gerilmiş olan bir ip kullanmak zorunda kalacaksınız. Eğer isterseniz oyunun başındaki seçenekleri kullanarak oyunu iki kişi de oynayabilirsiniz. Bu menüdeki Options ise size, oyun esnasındaki adam sayınızı, zıplamalarınızın nasıl gerçekleşeceğini ve ses efektlerinin açık ya da kapalı olacağını seçme şansı verecektir.

Bonanza Bros bence piyasaya sürülen oyunlar içinde en iyi olanlarından bir tanesi. Oynanışındaki kolaylık sizi oyuna bir anda bağlayacaktır. Oyunun ilerleyen kısımlarında birçok sürprizle karşılaşacağınızı da unutmadan hemen hatırlatalım. Zor oyunlardan bıkan ve komik oyunlara hasret kalan arkadaşların bu oyunu bir hayli beğeneceklerini tahmin ediyorum. Gelecek aya kadar hoşçakalın.

Jaguar XJ220

Mehmet Gürmen

Maerhaba arkadaşlar. bu ay elime oldukça güzel bir araba yarışı geçti. İlk başta bu oyunu fazla sevmemiştim. Fakat yaklaşık bir hafta aradan sonra bu oyunu oynadım. Oyunu oynamaya gece yarısında saat 2.30'da başladım ve sabah 7.15'de de oyunun yazısını yazmaya karar verdim. Yani kısacası bu oyun için uykumu feda ettim.

Şimdi oyunu daha önceden bir veya iki kere oynamış arkadaşlarım bana neden bu oyunu bu kadar sevdiğimi, aslında oyunun normal yarışlardan fazla bir farkı olmadığını soracaklardır. Buna cevap olarak yazımı oyunun sonuna kadar bitirmelerini tavsiye ederim.

Oyunu, son günlerde platform oyunları yapan CORE firması hazırlamış. Oyunun adından da anlaşılacağı gibi oyunda bir Jaguar marka arabayla yarışıyoruz. Daha doğrusu biz, Jaguar yarış takımının ikinci sürücüsüyüz (Bilirsiniz, bir takım yarışa iki sürücüyle ve arabayla katılır.) Yarışlarda aldığımız dereceler sayesinde hem takımımıza hem de yarışçılar klasmanında kendimize puan kazandırmış oluyoruz. Şimdi size oyunun ana menüsündeki seçenekleri tanıtmak istiyorum.

Ekranın en sol üst köşesindeki P.ONE yazısına kliklerseniz adınızın ilk harfini ve soyadınızın tümünü yazabilirsiniz. Bunun altındaki joystick ikonuna kliklerseniz bu resim mouse resmine dönüşecek ve siz de yarışta mouse ile yarışacaksınız. Bunun altındaki vites ikonu sayesinde arabanızı otomatik veya manuel vites olarak ayarlayabilirsiniz. Eğer bu ikonu hiç ellemezseniz arabanız otomatik vitesli olacaktır. Bunun altındaki ikona basmazsanız arabanızın hızlanması için ateşe basmanız gerekecektir. Eğer bu ikona basarsanız arabanızı hızlandırmak için joystick'i ileriye ittirmeniz gerekir.

Orta sıranın en üstündeki araba resmine basarsanız bu ikondaki araba resimleri ikiye çıkacak ve tabii ki oyun iki kişilik olacaktır. Aynı zamanda bu ikona basınca ikinci oyuncunun arabasının özelliklerini ayarlayabileceğiniz bir ekran da ekranın sağ tarafında belirecektir. Bu sağ taraftaki bölüm sol taraftaki seçeneklerin aynısıdır. Orta sırada araba resminin altındaki ikona basarsanız disketten, daha önceden hazırlanmış bir pist yükleyebilirsiniz. Bu ikonun altındaki ikonu daha sonra açıklayacağım. Dis-

ket resmi olan ikona basarsanız daha önceden save ettiğiniz bir yarışa kaldığınız yerden devam edebilirsiniz. En alttaki EXIT seçeneği ile de yarışa başlayabilirsiniz. Her ülkede üç pistte yarışmanız gerekiyor. Bu pistlerin birincisi normal pisttir. İkincisi sisli, üçüncüsü de yağmurlu pisttir. Arabanız beş vites ve hızı 213 mile kadar çıkabiliyor. Başlangıç çizgisinin hemen sağ tarafındaki boşlukta durarak benzin alabilirsiniz. Benzin göstergesi, vites göstergesinin hemen üstündedir. Ekranın en sol üst köşesinde yarışın bitmesine kaç tur kaldığını ve en sağ üst köşesinde kaçıncı durumda bulunduğunuzu görebilirsiniz. Yarışa tam yirmi araba katılıyor. İlk ona girince puan ve para alabiliyorsunuz. Her yarışın sonunda karşınıza başka bir ekran geliyor. Bu ekrandan arabanıza, sadece GEREKLİ olan parçaları satın alabiliyorsunuz. Mesela ön tampon veya lastikler yeterince aşınmamış ise bilgisayar size bunları almanıza izin vermiyor. Ayrıca her ülke bitiminde başka bir ülkede yarışmak için o ülkeye belirli bir seyahat ücreti vermeniz gerekiyor. Bunun için ilk önce de Avrupa'daki yarışmaları bitirmenizi tavsiye ederim. Ayrıca her yarış sonunda size oyunu save etme seçeneği veriliyor.

Şimdi size ana menüde açıklamadığım ikonu açıklıyorum. Bu ikona basarak bütün ülkelerin pistlerini kendiniz ayarlayabilirsiniz. Bunun için ilk önce karşınıza gelen ekrandan bir pist seçmeniz gerekiyor. Sonra okey'e basarak pisti ayarladığımız asıl ekrana geçiyoruz. Burada sol taraftaki kare içinde yolu ve yolun her parçasını görebilirsiniz. Ayrıca bu parçayla ilgili eğim ve viraj açıları ile pistin uzunluğunu da görebilirsiniz. Yolda ilerlemek için klavyedeki cursor ileri/geri tuşlarını kullanmanız gerekiyor. Yolun, beyazla belirtilmiş ve sizin de cursor ile oynatabildiğiniz herhangi bir bölümünde ayarlamak yapmak için ekranın sağ tarafındaki ikonları kullanmanız gerekiyor. Şimdi bu ikonların görevlerini en sol sütundan başlayarak yukarıdan aşağıya doğru açıklıyorum.

Disket ikonuyla yeni bir pist yükleyebilirsiniz. ''Üçgen /'' işaretiyle yola eğim verebilirsiniz. Yolun solunda bir nokta işareti ile hemen bu ikonun sağındaki objelerden birini yolun soluna yerleştirebilirsiniz. Yolun sağında bir nokta işaretiyle de sağ taraftaki objelerden birini (Viraj tabelası, çit, ağaç, vb.) yolun sağına yerleştirebilirsiniz. İkinci sütunun en üstteki disket ikonu ile hazırladığınız pisti diskete save edebilirsiniz. ''Üçgen'' işareti ile yola eğim verebilirsiniz. Dünya haritası ikonu ile bir önceki menüden başka bir pist seçebilirsiniz. Bunun altındaki ikon ile zoom ve sağındaki ikon ile unzoom işlerini yapabilirsiniz. Düz yol ikonu ile pistin başlangıcına gidebilirsiniz. Sol yol ve sağ yol ikonları ile yola viraj yaparsınız. OK ile pisti tamamlamış olursunuz. CLR ile pisti temizlersiniz. Zeplin ikonu da bir hayli ilginç. Bu ikonu seçince sizden bir cümle yazmanız isteniyor. Daha sonra bu cümle, havada uçan bir zeplinin ilan panosundan geçip duruyor. DEL ile disketteki bir pisti silebilirsiniz.

Bence bu oyun Lotus 1'e çok benziyor ve insanı bir hafta süreyle ekran başından ayırmıyor. Fakat sanıyorum hepiniz bu oyunu en fazla beş veya yedi kere oynarsınız. Fakat oyunu iki kişilik ve mouse ile oynarsanız daha da zevkli oluyor...

%78

Winter Super Sports

Kemal Sanlav

Oyun dünyası içinde en çok çeşitlilik gösteren türü kuşku yok ki spor oyunları oluşmakta. Günümüzde halen oynanmakta olan yüzlerce spor dalının bir çoğu bilgisayar oyunlarına adapte edilmiş durumda. Bunların yanında insanın hayal gücünü çalıştırmasıyla ortaya çıkan birçok fantastik spor oyununu da yabana atmamak gerekir. Günümüzde oynanan oyunların içinde kuşkusuz en çok sevileni hepimizin severek oynadığı Kick Off. Ama özellikle son zamanlarda daha çok rastlar olduğumuz bir oyun türü daha oyunculara zevkli dakikalar yaşatmakta. Birden fazla oyunun aynanabildiği bu oyunları çoğunuz daha önce oynamışsınızdır. Bilhassa olimpiyat oyunlarını konu alan bu tür oyunlar Avrupa piyasasında bir hayli ilgi gördüğünden firmalar tarafından sıkça piyasaya sürülmekte. İşte bunlardan biri olan Winter Super Sports ile bu ay tekrar karşınızdayız.

Aslında bu oyunun temel mantığını kış olimpiyatları oluşturmakta. Ancak oyunumuzun konusu biraz daha farklı. Çeşitli kış oyunlarından oluşan bir turnuva havasında geçen oyunda joystick'lerini iyi kullanan arkadaşlar başarılı olabilecekler. Özellikle slalom dalında engelleri aşmak gerçekten insana zor anlar yaşatıyor. Bu olayı burada ne kadar anlatsam yine de faydasız olur. Anlamanızın en iyi yolu oyunu oynamaktan geçtiğinden hemen disketimizi drive'ımıza yerleştirelim.

Oyunumuz Flair Software tarafından tek disket olarak piyasaya sürülmüş. Oyun yüklendiğinde ilk olarak kısa bir tanıtım ekranı görüntüye gelecektir. Bunun sonrasında Competition

Mode ve Challange Mode diye iki seçeneği ekranda göreceksiniz. Bunlardan ilki oyundaki karşılaşmalardan istediklerinizi tek tek seçme imkanını size tanıyacaktır. İkinci seçenekte ise bütün oyunları oynamak zorunda kalacaksınız. İlk seçeneği tercih ettiğimizi düşünerek oyuna başlayalım. İlk olarak bilgisayarınız size oyunu kaç kişi ile oynamak istediğinizi soracaktır. Bu seçim yardımıyla oyunu 6 kişiye kadar oynama şansına sahipsiniz. Sonra sizden isim girmeniz istenecek. Bu işlemi de tamamladıktan sonra ekrana (üzerinden Türkiye'yi de seçme imkanı olan) güzel bir dünya haritası gelecekir. Bu harita yardımıyla oyunları dünyanın neresinde oynamak istediğinizi tespit edebileceksiniz. Tüm bu sözü eline değişiklikleri tamamladıktan sonra yapılan bu işlemleri kabul edip etmediğiniz sorulacaktır. Hayır cevabını verirseniz en başa dönmüş olursunuz. Kabul ettiğiniz taktirde oyuna başlamış olacaksınız. Competition Mode'da seçeneğinde oynadığınızdan dolayı oynayacağınız oyunları seçebileceksiniz. Oynamak istemediğiniz oyunlar olursa üstünü kapatarak oyunun dışında bırakabilirsiniz. Şimdi bu oyunların neler olduğuna kısaca bir göz atalım.

Downhill Skiing: Yüksekçe bir tepeden başlayarak aşağı doğru inilen kayak yarışıdır. Yarışta eğimin fazla oluşu dikkatinizi çekecektir. Bu sebeple kaza yapma şansınız bir hayli fazla. Pistteki her bir bayrağa çarptığınızda zaman kaybına uğrayacaksınız. Aynı olayı tümsek, ağaç gibi ekstra şeylere çarptığınızda da yaşayacaksınız. Yarışın hemen başında bir platformun en başında bulunacaksınız. Kırmızı ışığın yeşile döndüğü anda çıkışınızı iyi bir şekilde gerçekleştirmeniz lazım. Zaten yarışı kazanabilmenin ilk ve en büyük koşulu iyi bir çıkış yapabilmekten geçiyor. Yarışa başladığınızda ekran ikiye bölünecek. Aynı anda diğer yarışmacıyı da ekrandan takip edebileceksiniz. Ekranın ortasında iki dikey işaret yer almakta. Bunlar sizin ve rakibinizin bitiş çizgisine olan uzaklığınızı temsil edecektir. Bitiş noktasına yaklaştığınızda kamera sizi farklı bir açıdan çekmeye başlayacaktır. Yarış esnasında zamanın büyük önemi olduğunu anlayacaksınız.

Bale Jumping: Bu yarışta, düz bir parkur çevresinde rakibinizle yarışacaksınız. Rakibinizle yarışırken önünüze ansızın çıkan engellerden de atlamak zorundasınız. Yarışa başlamadan hemen önce ekrana altı yarışçının resimleri gelecektir. Bunlardan birini kendi yarışçınız olarak seçmeniz gerekiyor. Yarış başladığında adamınızı Joystick'i sağa sola doğru iterek hareket ettireceksiniz. Bu hareketi yaparken büyük bir ahenk içinde olmanız gerekmekte. Hemen altta bulunan hız ibresini çok iyi takip etmeniz gerekiyor. Yarışçınızı ayak hareketlerine bakarak joystick'inizi kullanmanız gerekiyor. Pistte attığınız turların sayısını ekranın hemen altında görebilmeniz mümkün.

Bobsleigh: Bu bölümde kızak yarışlarına göreceğiz. İki kişinin bindiği bu kızaklarda yapılan hız insanın başını kolaylıkla döndürebiliyor. Simulasyon tarzının hemen akla geldiği bu dalda çok büyük bir heyecan yaşayacaksınız. Biraz fazla dikkat gösterirseniz yarışın sonuna kadar girebilirsiniz.

Grand Slalom: Yine yüksek bir tepeden aşağı doğru inerek slalom yarışlarına katılacaksınız. Bu seferki bayrakların çok sık oluşu canınızı fazlasıyla sıkacak.

Luge: Bu yarış bobsleigh'e çok benzer. Bu seferki yarışta kızağı kullanan tek bir kişi vardır. dolayısıyla kızak daha yüksek bir hıza ulaşabilir. Yarış esnasında yapacağınız dönüşlerde adamınızın ayağına dikkat etmeyi unutmayın. Ekranın hemen sağında bulunan haritaya da yarış süresince bakmayı sakın ihmal etmeyin..

Speed Skating: Bale Jupming'e bir

hayli benzediğini hemen fark edeceksiniz. Bu yarışta yapacağınız hız diğerine göre daha fazla önem taşımakta.

Ski Challenge: Kısa mesafeli bir kayak yarışıdır. Şayet diğer yarışlarda başarılı olursanız bu bölümde hiç zorlanmazsınız. Mesafenin ve parkurun kısalığı size büyük bir avantaj sağlayacak.

Skidoo Racing: Bence oyunun en zevkli yarışı Skidoo Racing. Bu yarışta bir motora sahip olan kızağa atlayıp zorlu bir pistte mücadele vereceğiz. Kızağın hareket etmesi için Joystick'in Fire düğmesini kullanmanız gerekiyor. Yolların virajlı oluşu size fazlasıyla zaman kaybettirecektir. Bantlara çarptığınızda hemen bir manevra yaparak doğru yola yönelmeye çalışın. Attığınız turlar ekranın altında size bildirilecektir.

Oyunda toplam sekiz bölüm bulunmakta. Her bir yarışın sonunda gazetelerden haberleri öğrenebilme imkanınız var. Yarışınız bittiğinde o bölümü tekrar oynamak isteyip istemediğiniz sorulacaktır. Cevabınız evet olduğu taktirde o bölümü tekrar oynama şansına sahipsiniz. Cevabınız hayır olduğu taktirde hemen bir sonraki yarışa geçeceksiniz. Oyunun oynanışındaki görülen bir parça zorluk oyuna müthiş bir zevk katmış. Kolay bir oyun olsaydı insan hemen sıkılabilirdi. Ama zoru başarma egosu oyunların sonuna kadar gidebilme şansını size tanıyacaktır. Özellikle grafikerdeki başarı ilk göze çarpan özelliklerden biri durumunda. Tonlamalardaki özellik bunun en güzel delili. Durum böyle olunca bana bu oyunu size tavsiye etmek kalıyor. Özellikle spor oyunlarından hoşlanan arkadaşların bu sıcak yaz günlerinde biraz da serinlemek amacıyla (!) kaçırmayacaklarını tahmin ettiğim bir oyun. Gelecek ay tekrar görüşmek umuduyla şimdilik hoşçakalın...

%
79

Hook

Mehmet Tolga Kale

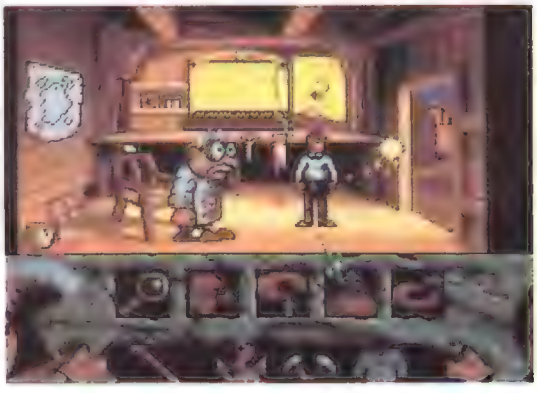
İşte arcade oyunlarıyla (zorluğu ile) yakından tanıdığımız OCEAN firması bu kez bir adventure ile karşımızda. Adventure'ın konusu ise isminden de anlayabileceğiniz gibi, ülkemizde de birkaç ay önce gösterime girmiş olan HOOK filmi. Aslında OCEAN'ın piyasaya sürdüğü bu oyun başlangıç olarak hiç de fena sayılmaz. Oyun dört disketlik ama ülkemize gelen ve FAIRLIGHT'ın kırdığı versiyonu hatalı (Bir-yerden oyunda daha ilerki bölümlerde alabileceğiniz pekçok eşyayı toplayabiliyorsunuz ve bir süre sonra oyun kitlenip kalıyor). Bir 'ikon-adventure' olan HOOK'un başında konuya giriş amacıyla yapılmış bir demo var.

Filmi seyretmeyenler için ben filmin konusunu bir kez daha anlatacağım. Bir şekilde günümüze gelen Peter Pan, Neverland'den ayrıldığı için büyümeye başlamış ve evlenip çoluk-çocuğa karışmıştır. Artık çok başarılı bir iş adamıdır. Ancak günün birinde eski düşmanı

HOOK gelip onun (bizim) çocuklarını kaçırır. HOOK sadece kapıya bir not bırakır ve Neverland'e geri döner. Bu arada Peter Pan'ın eski dostu 'Tinkerball' onu alır ve Neverland'e götürür. Eh artık! işin zor tarafını Tinkerball yaptı. Bize sadece Hook'u bulup çocuklarımızı kurtarmak kalıyor. Bu demoyu seyretmenizi tavsiye ederim. Demodan sonra oyunun ikinci disketi isteniyor ve oyun başlıyor.

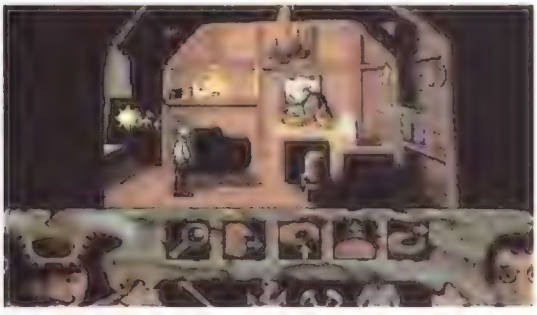
Grafikler gerçekten çok güzel ve özenle hazırlanmış. Ekranın üst tarafında kendinizi ve bulunduğunuz çevreyi görüyorsunuz. Arka ve ön planda hareketli objeler var (Tam bir LucasFilm adventure gibi). Ekranın alt tarafında ise HOOK'un ve sizin resminiz var. Siz oyunda ilerledikçe HOOK kancasını kaldırıp homurdanıyor. Bu adventure oyununda kullanabileceğiniz beş komut ise sizin ve HOOK'un resminin arasında üst tarafta yer alıyor. Bu beş komut: İncelemek (look), konuşmak (talk), almak (Pick Up), kullanmak (Use) ve vermek (Give). İşte bu beş komutla çocuklarınızı HOOK'un elinden kurtarmalısınız. Komutların altında ise invertory'niz bulunmakta. İşin ilginç tarafı ise oyunun SAVE-LOAD işlemleri için invertory'deki disketi kullanmanız gerekiyor (Eğer oyunu çift drive ile oynuyorsanız ki buna hiç gerek yok, SAVE ve LOAD sırasında save-diskiniz hariç diğer drive(lar)da başka disket bulunmasın. Yoksa SAVE edemezsiniz). Ancak her şeyden önce SAVE-LOAD menüsünden INIT seçeneğiyle kendinize bir save-disk'i hazırlamalısınız. Bir diskete en fazla beş oyununuzu SAVE edebilirsiniz. işin kötü tarafı ise save-game'lere istediğiniz bir ismi verememeniz. Böylece hangi save-game'de nerede kaldığınızı unutabiliyorsunuz. Tabii bunlar pek önemli noktalar değil ama bir adventure'da böyle noktalara da dikkat etmek gerekiyor.

Ben size oyunda ilerleyebildiğim yere kadar açıklamak istiyorum. Ancak oyunda daha öncede bahsettiğim gibi bozuk bir yer var ve bu yer sayesinde oyunda bir konu kopukluğu meydana geliyor. Her neyse eminim oyunu oynayınca siz de anlayacaksınızdır. Oyunun ilk başlarında kimse sizinle konuşmuyor. Tinkerball'a sebebini sorduğumuzda bir üniformaya (korsan üniformasına) ihtiyacımızın olduğunu söylüyor. Şimdi 'Behind Pirate Square'e gidin ve ordan kanca ile gemi demirini alın. Sonra burdan çıkın ve 'Dead Man's Pier'e gidin. burda iskelenin yanında bir tomar ip bulacaksınız. Bunları alın ve iple gemi demirini bağlayın. Sonra 'The Crossed Swords'dan balkona çıkın ve iple demir'i garip yaratığın yukarısına (pointer ekranının en üstünde olacak) fırlatın. Peter Pan, Tarzan'a özenip karşı balkona geçiyor. Kapıyı çalıp aynı yöntemle hemen karşı-



ya geçin ve 'Behind Pirate Square'e gidin. Şimdi kancayla ipte asılı olan ceketi alabilirsiniz. Aksi halde temizlikçi kadın sizi pencereden görüyor ve bağırıyor. Evet artık bir ceketimiz var ama üniformayı tamamlayabilmek için ceketten başka pantalon ve şapka da bulmalıyız.

Eminim ki 'Pirate Square'de ortalıkta dolaşan adamın şapkası hepinizin ilgisini çekmiştir. Onu almak için tekrar balkona çıkın ve iyi bir zamanlama tutturarak karşı tarafa atlayın. Eğer adamın üstünden geçebilirseniz şepkasını da alırsınız. Geriye bir tek pantalon kaldı. 'Jolliest Roger Place'e gidin ve sol taraftaki masada uyuklayan adama nereden pantalon alabileceğinizi sorun. Kendisi size her hafta pantalon aldığını söyleyecektir. Zat-ı muhterem içki içtikten sonra şekerleme yapmayı seven birisi. Ama ortalıkta hırsızlar (biz) kol gezdiği için her seferinde pantalonunu çaldırıyormuş. En iyisi ona birkaç bardak içki verelim. Ancak henüz hiç paramız yok. Eğer ceketi incelerseniz içinde bir tane altın olduğunu göreceksiniz. Altını barmene verdiğinizde mug'i kalmadığı için size içki vermeyeceğini söylüyor. Burdan çıkın ve 'Dr. Chop'a gidin. Doktor sizden çok, altın dişlerinizle ilgileniyor. Ona altın dişlerinizin her birini bir altın parçasına satabilirsiniz. Şimdi üç tane altınımız var. Ayrıca burdan penceredeki 'Roller Blind'i alın. 'The Crossed Swords'tan ve 'Bait and Tackle'daki



masalardan birer tane mug alabilirsiniz. Ancak topu topu iki tane mug bulabiliyorsunuz ve adam da iki bardak içkiyle sızmıyor. Üçüncü mug'ı ise oyunun bozuk tarafından yararlanarak alabilirsiniz. 'The Crossed Swords'ta ilk mug'ı aldığınız yerden birkez daha bir şeyler almaya çalışın (görünürde hiçbir şey olmamasına rağmen). Evet bir mug'ınız daha oldu. Ancak burdan bir sürü şey alabilirsiniz. 10-15 mug'dan sona çiçek, dal, oyuncak ayı, saat gibi pek çok item'da buluyorsunuz. Her neyse, barmene bugün mug'ları ve altınlarınızı verin. Sonra barmenden aldığınız içkileri uyuklayan adama verin. Adam sızacaktır. Şimdi pantalonu alın ve giymeye çalışın. Peter Pan bu kadar insan önünde giyinemeyeceğini söylüyor. 'Behind Pirate Square'e gidin. Burda ise bizim önümüzde giyinemeyeceğini söylüyor. Şimdi ekrana akranızı dönün ve Peter Pan'a elbiselerini giydirin. ŞAKA. Use ile 'Roller Blind'ı kullanın. Böylece Peter Pan giyiniyor.

Şimdi 'Good Form Pier'a gidin ve gemiye binin. Kalabalığa yaklaştığınızda HOOK saatin sesini duyuyor ve sizi yanına çağırıyor. Bir süre sizinle konuştuktan sonra sizi denize atıyor. Suya girdiğinizde istiridye kabuğunun sıkışmış olduğunu göreceksiniz. İstiridye'nin yanındaki aksamları kancayla hareketlendirin. Artık istiridye çalışıyor ve bizi yukarı çıkarıyor. İşte Neverforest'teyiz. Burada diğer arkadaşlarımızın gizli sığınağını bulmalıyız. Bu eminim ki fazla zamanınızı almayacaktır. Bir süre sonra ağacın tekinin önünden geçerken tuzağa yakalanıyorsunuz ve Tinkerball gelip sizi kurtarıyor. Ağacın önündeki dallar kalkıyor ve siz içeri girebiliyorsunuz. Burdaki arkadaşlarınız sizi büyüdüğünüz için pek tanıyamıyorlar. Ayrıca onlara Peter Pan olduğunuzu kanıtlamalısınız. Mesela uçabilmelisiniz. Ancak mancınık tipi fırlatıcı bozulmuş (yırtılmış). Bir yerlerden elastik madde bulmalısınız. Neverforest'teki tamirci bize sadece yeni projesi için gerekli olan yumurtayı vermemiz karşılığında elastik madde vereceğini söylüyor. Dört mevsim bahçesinde bir tavuk var ama onu yerinden kaldıramadığım için yumurtayı alamadım. Daha önce de söylediğim gibi belki de daha önceki bölümlerden bir şeyler eksiktir. Çünkü HOOK'un bizi tanıyabilmesi için gerekli olan saati oyunun bozuk yerinden aldık. Ama yine de HOOK çok güzel düzenlemiş bir oyun. Eminim ki bu sadece bir crack hatasıdır. Eğer üçüncü mug'ı başka bir yerlerden de elde edebiliyorsanız bana yazmayı unutmayın.

Bence Ocean bu adventure denemesinde de tam not aldı. Hook grafikleriyle, müzikleriyle ve sürükleyiciliği ile eğer sağlam versiyonu Türkiye'ye gelirse mutlaka alınması gereken bir oyun.

%90

Realms

Fatih Al

İnsanın varoluşundan başlar bencillik. Hiçbir zaman elindeki ile yetinmez. Daima daha çoğunu, daha fazlasını ister. Bunun için hiçbir fedakarlıktan kaçınmaz. Ölümü dahi göze alır.

Nice krallıklar, imparatorluklar bu hırs yüzünden ortadan silinmiştir. Ama siz mantıklı ve akılcı bir strateji ile bir istisna yaratabilir, kendi krallığınızı kurabilirsiniz. İşte REALMS'in konusu kısaca böyle.

Oyunumuz güzel bir demo ile başlıyor. İsterseniz mouse'un sol tuşuna basarak bu demo'yu geçebilirsiniz. Oyunun başında sorulan kod için, elinizdeki ''crack version'' ise sadece return'e basmanız yeterli.

Oyun yüklendikten sonra karşınıza çıkan ilk seçenekler şunlar:

1. SAVE: Oyunu kaldığınız yerden itibaren kaydetmenize yarar.

2. LOAD: Daha önceden kaydettiğiniz bölümleri veya dokuz senaryodan birini yüklemenizi sağlar.

3. EXIT: Bu bölümden çıkıp oyuna devam etmenizi sağlar. Eğer oyunu ilk defa oynuyorsanız bilgisayar sizi bu bölüme sokmadan, doğrudan oyuna geçirecektir. ''Load'' bölümünden bir senaryo seçtikten sonra asıl oyuna başlıyabilirsiniz. Seçenekler:

A) DİSKET: Başta anlattığım seçeneklere götürür.

B) SURAT: Harita üzerinde ordularınızı gösterir.

C) DÖRTGEN: Krallığınızın başkentini, ona bağlı olan şehirleri ve irtibat ağlarını görebilirsiniz.

D) KÜRE: Bir bakıma ''zoom'' görevini görüyor. Özellikle yakından incelemek isediğiniz yerleri bu seçenek ile görebilirsiniz. İlk başladığınızda, bu seçenek üzerinde ''OK.'' işareti bulunur ve birazdan anlatacağım yukarı-aşağı okları kaplıdır. Harita üzerinde istediğiniz krallığı mouse'un yardımıyla başkentler üzerine basarak seçtikten sonra, bu küre işaretinin üzerine gelip 'click' ederseniz oyun ekranına geçersiniz.

E) OKLAR: Ekranın sağında vergi miktarı, onun yanında ise paranız gözükür. İşte bu vergi miktarını bu oklarla ayarlarsınız. Yukarıdaki terazi ise paranın halk üzerindeki etkisini

gösterir. Eğer para ağır gelirse bu vergilerin ağır olduğunu, eğer hafif gelirse vergilerin uygun olduğunu belirtir. Buradaki işlemlerden sonra sıra oyun ekranında:

Ekranın sağ kısmında, oyunun oynandığı üç boyutlu alan, sol üst köşede harita, ortada yeni bir haber geldiği zaman parlayan ayna, sol alt köşede dört seçenek ve en altta mesajların yazıldığı bölüm bulunuyor. Biraz önce bahsettiğim dört seçenek ise:

1) KAPI: Bu biraz önce anlattığım, vergilerin ayarlandığı, ''zoom'' yapıldığı, orduların

gösterildiği vs. bölüme döndürür.

2) ASKER: En son hareket ettirdiğiniz ordunuzun, son savaş veya yeni kurulan ordularınızı gösterir.

3) KÜRE: Üç boyutlu oyun alanında seçtiğiniz şehirlerin, orduların veya donanmaların gücünü gösterir ve haklarında bilgi verir. Bu seçenek ile daha önce kurulmuş olan ordularınızın durumlarına bakabilir ve üstlerinde değişiklikler yapabilirsiniz.

4) OKLAR: Sırasıyla şehirlerinizi gösterir.

Sol üst köşedeki haritada sarı sizin, kırmızı düşmanın şehirlerini gösterir. Mavi ise isyan etmiş olan şehirlerdir. Haritada istediğiniz yeri 'click' edip bakabilirsiniz.

Eğer şehirleri seçerseniz karşınıza önce şehrin resmi ardından da bazı seçenekler çıkar. Bu seçenekleri yandaki oklarla değiştirirsiniz. Kapı resmi ise buradan çıkmaya yarar. Şimdi seçenekler:

a) Citizen Levy: Verginin istediğiniz kadarını almanıza yarar.

b) Build City: Şehri büyütürsünüz.

c) Buy Grain: Şehre yiyecek almanızı sağlar. Yukarıda şehirde ne kadar yiyecek olduğu ve halkın sağlığı hakkında bilgi verilir.

d) Recruit Army: Piyade birliği kurmaya yarar.

e) Train Cavalry: Süvari birliği kurmaya yarar. Daha pahalıdır.

f) Stone Walls: Şehri taştan duvarlarla çevirmeye yarar.

g) Timber Walls: Şehri ahşap duvarlarla çevirmeye yarar.

h) Increase Land: Daha çok tarım yeri açmak için kullanılır.

ı) Improve Health: Halkın sağlığı düştüğü zaman çıkar. Sağlığı tekrar yükseltmek için kullanılır.

j) Pay Tribute: Şehir kuşatıldığı zaman çıkar. İstenilen vergiyi ödeyip kuşatmayı kaldırmak içindir.

Siz bir düşman şehrini kuşattığınızda ise şu seçenekler çıkar:

a) Raze City: Şehri tamamen yakıp yıkmaya yarar.

b) Ravage City: Yağmalamak için kullanılır.

c) Loot City: Hafif tahribat vermektir.

d) Takeover City: Şehri yağmalamadan krallığınıza katarsınız.

e) Accept Tribute: Önerilen vergiyi alıp şehri bırakırsınız.

f) No Options: Kuşatma olmasına rağmen yapacak hiçbir şey yoktur.

Bir şehri kuşatmak için, 'mouse' yardımıyla seçeceğiniz bir orduyu bir düşman şehri üzerine 'click' etmelisiniz. Ordu oraya gittiğinde şehir etrafında kamp kuracaktır. (Küçük kahverengi yapılar.) Eğer seçilen orduyu sadece bir toprak parçası üzerine gönderirseniz, ordu gittiği yerde gri renkte çadır kuracak ve emrinizi bekleyecektir.

Ordularınız düşman ordularıyla karşılaşınca büük ihtimalle savaşa tutuşacaklardır. Bu savaş oyun ekranında siz müdahale etmeden gelişebileceği gibi, ekranın ortasındaki aynada bir kılıç figürü belirebilir. Bu figür belirdiğinde aynanın üstüne 'click' ederseniz savaş ekranı çıkar. Bu savaş ekranında da bazı seçenekler vardır:

A) AĞIZ: Ordularınız ekranda belirdiğinde, kontrolu ele alabilmek için bu seçeneğe 'click' etmelisiniz. Şimdi bu seçenek borazan şekline dönüşecek ve siz de seçtiğiniz ordunuzu yönetebileceksiniz. Orduyu seçmek içinse üstüne gelip 'click' etmelisiniz. Bu seçenek borozan haline geldikten sonra tekrar basarsanız eski haline dönecek ve ordularınız savaştan kaçacaktır.

B) DİZİLİŞ: Seçtiğiniz ordunun dizilişlerini ayarlarsınız.

C) SOLA OK: Seçtiğiniz orduyu sola döndürür.

D) SAĞA OK: Yine seçtiğiniz orduyu sağa döndürür.

E) OK: İşaretlediğiniz ordu, bu seçeneğe bastıkça ok atar. Ama atış sayısı sınırlıdır. Bu sayıyı ekranın alt kısmında görebilirsiniz. Ekranın alt kısmında bundan başka bazı işaretler vardır. bunlar:

Kılıç: Saldırı gücünüz.

Kalkan: Savunma gücünüz.

Ok: Ok atışı hakkınız.

Miğfer: Ordudaki asker sayınız.

Bu özellikler seçilen her ordu için farklıdır. Orduları göğüs göğüse çarpıştırmak içinse önce saldırtacağınız sonra saldıracağınız orduyu seçmelisiniz.

Biraz da oyunun başındaki senaryolardan ve özelliklerinden söz etmek istiyorum:

1) THE THREE KINGDOMS: Bu dönemde Dwarflar en güçlü durumda. Beş şehirleri var ve üç krallık içinde en zengin olan Dwarflar. Elvish Realm'in dört, orcların ise üç şehirleri var.

2) ISLAND REALMS: Amazonların paraları çok fakat şehirleri az olduğu için şehirlere yapılan masraf da az oluyor ve güçlü ordular kurulabiliyor. Bunun yanında Barbarian Realm da güçlü durumda, altı şehirleri var; ve stratejik olarak oldukça iyi bir yerde bulunuyorlar.

Nordic Realm'a gelince stratejik olarak en kötü yeşrdeler. İki taraftan baskı altındalar ve en fakir krallık durumundalar. Bununla birlikte altı şehirleri var.

3) THE GREAT DIVIDE: Bu bölüm oldukça zorlu. En zengin Dwarflar ve yedi şehirleri bulunuyor. Orclar'ın ve Elfler'in altışar şehirleri var. Barbarlar en fakir krallık durumundalar ve sadece beş şehirleri var.

4) ISLE OF CHAOS: Dwarflar'ın ve Orclar'ın altı, Barbarların beş şehri bulunuyor. En zengin krallık Elvish Realm ve dört şehri var.

5) NORTHLANDS: Amazonlar, dönemin şehir bakımından en zengini fakat para bakımından en fakiri durumundalar. Nordic Real zengin ve güçlü. Dwarflar ise bu dönem biraz pasifler.

6) THE EASTERN ISLES: Dwarflar'ın işi çok zor. Çok şehir fakat çok az paraları var. Elfler çoğu zaman olduğu gibi yine hepsinin ortası. orclar ise dönemin en zengini ve en güçlüsü durumundalar. Beş şehirleri var. Amazonların da ara sıra paraları şehirleri idare etmeye yetmiyor.

7) REALMS OF THE WEST: Uzun zamandır pasif olan Dwarflar şimdi çok zengin ve çok güçlüler. Stratejik olan orta dereceli bir yerdeler. Orc şehirleri eski gücünde değiller. Paraları şehirleri idare etmeye neredeyse hiç yetmiyor. Amazonların parası çok ve şehirleri az olduğu için şehirleri güçlü durumda. Elfler her şeyin ortası yine. Beş tane şehirleri var. Barbarlarında şehir idaresi biraz zor.

8) DWARF MOUNTAIN: Adından da anlaşılacağı gibi Dwarflar dönemin tartışmasız lideri. Altı şehirleri var ve paraları 4080. Elfler eskisine göre biraz daha iyiler. Barbarları idare yine biraz zorlu. Nordic Realm şehir bakımından güçlü, para bakımından orta durumda. Amazonlar da oldukça güçlüler. Paraları şehirleri idare etmeye fazlasıya yetiyor. Orclar ise iyice düştüler.

9) THE SERPENT SEA: Dwarflar bu dönemde yok. Barbarlar ise eskiye göre bir hayli güçlenmişler. Kontrolleri oldukça rahatlamış. Orclar'ın sadece iki şehirleri var ve paraları 2345. Elfler'in ise sekiz şehirlerine karşı paraları 1868. Barbarlar orta durumda. Amazonlar da pek bir değişme yok.

Son olarak orduların hazırlanışını anlatacağım. Seçenekler silahlardan oluşuyor. Ordunuza istediğiniz silahları alabilirsiniz. Silahların gücü fiatlarıyla eş değerdedir. Son iki seçenekten asker orduyu dağıtmaya, kapı da or-

duyu kurup burdan çıkmaya yarar.

Üstünde çapa işareti olan şehirler liman şehirleridir. Buradaki ordular ayrıca deniz aşırı yerlere giderken filo haline dönüşürler.

Evet REALMS her yönüyle çok iyi düşünülmüş, grafikleri güzel, oynanabilirliği kolay olan bir strateji oyunu. Bu türden hoşlanan herkese tavsiye ederim. İYİ ŞANSLAR!

%
77

Black Crypt

Kemal Sanlav

Lanetli bir savaşın başladığı bir tarihte şeytan tüm kötü güçlerini seferber etmişti. Savaşın tüm şiddetiyle devam ettiği bir zamanda biz de bu olaylara şahitlik yaptık. Tüm güçlerini kullanıp mertçe dövüşen ve sonunda elleri silah kaldıramaz bir hale gelip yorgunluktan ölen kahraman savaşçılar gördük. Sözü edilen bu karhamanların gömüldükleri mezarlara daha önce de girme teşebbüsünde bulunanlar oldu. Ama bütün bu çabaların sonunda ele lanetli günlerden başka hiçbir şey geçmedi. Şimdi gireceğiniz bu mahsende sadece silahlar size yardım edecektir. Bundan sonrası kaderle sizin aranızda cereyan edecektir...

İngilizce orijinal adı Black Crypt olan yeni oyunumuzun ilk cümleleri kısaca böyle. Gizemin ve heyecanın en yüksek düzeyde yaşandığı bu oyunun adı bile insana gizli bir ürperti veriyor. Kara mezar olarak Türkçeleştirebileceğimiz Black Crypt bu ay FRP'cilerin yüzünü fazlasıyla güldüreceğe benzer. Daha önce Abandoned Places ve Eye Of The Beholder tarzı oyunları severek oynayanlar bu oyunda pek fazla zorluk çekmeyecektir. Black Crypt, oynanışından konusuna kadar bu sözünü ettiğim oyunlara çok benzemekte. Yine oyunun

konusu tarih öncesi çağlarda geçiyor. Her zamanki gibi rakiplerimiz yine birbirinden iğrenç ve güçlü yaratıklar olacak. Oyunu oynarken sizin de farkına varacağınız gibi grafiklerdeki üstün başarı ilk göze çarpan özelliklerden biri. Gerek arka planda ve gerekse canavarlarda kullanılan grafik tekniği oyunun pozitif puanlarını bir hayli arttırmakta. Dilerseniz oyun içinde kısa bir gezintiye çıkarak genel hatlarına birlikte göz atalım.

Oyunumuz Avrupa'nın kaliteli oyunlar üreten firmaları arasında sayılan Raven Software ta-

rafından üretilmiş. Oyuna başlamadan önce bir disketinizi Game Save adıyla formatlamanız gerekiyor. Oyun boyunca sizden aynı isimli disket istendiğinde formatladığınız bu disketi kullanacaksınız. Güzel bir açılış grafiğinden sonra ekrana bir pencere açılacaktır. Bu pencerede bulunan Create New Game size oyun öncesinde karakterleri tanıtacaktır. Bu bölümde dört ayrı ırk görebileceksiniz. Bu dört ayrı ırktan toplam 36 kişi sizlere tanıtılacaktır. Kendi adamlarınızı seçtikten sonra dilerseniz bunların isimlerini, istediğiniz biçimde değiştirebilirsiniz. Oyun boyunca kullanacağınız dört karakteri belirlediyseniz üstteki küçük kutucuğu kullanarak ana menüye geri dönebilirsiniz. Yaptığınız değişiklikleri kaydettikten hemen sonra Load Game seçeneğini işaretlerseniz oyun yüklenmeye başlayacaktır.

Oyun ilk olarak bir duvarın önünde başlayacak. İlk olarak bulunduğunuz yere ve ekrana şöyle bir göz atın. Ekranın sağında her yöne hareketlerinizi sağlayacak olan okları göreceksiniz. Ekranın sol alt köşesin'de ise karakterlerinizi temsil eden resimler bulunmakta. Bu resimlerin yan tarafından güçlerini temsilen birer derece göreceksiniz. Rakiplerinizle mücadeleye giriştiğiniz an bir gözünüz hep burada olsun. Derecenizde bir azalma gördüğünüzde hemen oradan kaçma planları yapın.

Oyun boyunca, almanız gerekli olan nesnelerle karşılaşacaksınız. Özellikle bunların içinde anahtarlar sizin için büyük önem taşıyacak. Bu ve buna benzer cisimleri aldığınızda hemen mouse'un sağ düğmesine basın. Ekrana yeni bir pencerenin açıldığını göreceksiniz. Bu penceredeki boşluklara aldığınız her türlü şeyi (çanta, yiyecek, bıçak vs.) koyma imkanına sahipsiniz. Aynı pencereden sol tarafta bulunan dereceler yardımıyla adamlarınız hakkında çeşitli bilgiler alabiliyorsunuz.

Oyunu oynamaya başladığınızda ilk önce devamlı olarak ağzını açıp kapayan bir yaratıkla karşılaşacaksınız. Bu yaratığın her ağız açısında adamınız bir yara alacaktır. İşte siz de bu anda rakibinize saldırıyı başlatmış olacaksınız. Canavarın tam ağzını açtığı anlarda karakterinizin resmi üzerine mouse'la bir klik yaparsanız o anki silahla siz de savaşa girmiş olursunuz. Bu yaratığın üstesinden gelmek istiyorsanız üstüste vuruşlar yapmanız gerekiyor. Daha önceden aldığınız bıçakları da seri bir şekilde atarak verdiğiniz zararı arttırabilirsiniz. Aldığınız yaralar ise resimlerin üzerlerinde belirecek olan sayılarla ifade edilecektir. Ölen bir karakteriniz olduğunda ise resim bir mezara dönüşecektir. İşte böyle anlarda hemen ekranın önüne ölen bu adamın kullandığı bir takım eşyalar düşecektir. Bunalrı teker teker alıp kullanmak amacıyla diğer karakterlere yerleştirebilirsiniz.

Black Crypt hakkında aslına bakarsanız söylenecek çok daha fazla şey var. Ama bunları teker teker anlatmak oyunun tadını kaçırmaktan başka bir işey yaramaz. Bu oyun bence son zamanlarda ülkemize gelen en heyecan verici oyunlardan biri. Neyin ne zaman çıkacağının hiçbir şekilde belli olmaması insanı ister istemez büyük bir heyecana boğuyor. Grafik ve efektlerdeki başarı oyunu daha da çekici bir hale getiriyor. Şayet Eye OF The Beholder ve benzeri tip oyunları beğenerek oynuyorsanız bu oyunu kaçıracağınızı pek tahmin etmiyorum. Daha önce hiç FRP tarzı oyun oynamayan arkadaşlar ise bu tip oyunlara başlamak için Black Crypt'ten daha iyi bir oyun bulamazlar. Gelecek ay yine yepyeni oyunlarda buluşmak dileğiyle şimdilik hoşçakalın.

%
84

Striker

Kemal Sanlav

Herkese merhaba.. Bu yazıyı kaleme aldığım günlerde tam bir futbol oyunu patlaması vardı. Geçtiğimiz aylarda yayımlanan yazılarımın birinde piyasanın fırtına öncesi sessizliği yaşadığını söylemiştim. Nitekim başta futbol oyunları olmak üzere birçok oyun türü elimize ulaştı. Her zamanki gibi titiz bir çalışmanın sonucunda sizlere tanıtacağımız oyunları bu kalabalığın içinden sıyırdık. Bu pek kolay olmadı. Çünkü gelen oyunların hemen hepsi kaliteli ve oynamaya değer oyunlardı. Ama yine de sizler için en iyi olanlarını seçtiğimize de inanıyoruz.

Geçtiğimiz ay yaklaşık 10 tane futbol oyunu piyasaya sürüldü. Bunların içinde Kick Off'a çok benzeyen oyunlar da vardı. Özellikle ben Kick Off delisi olduğumdan daha çok buna benzer oyunlarla ilgilendim. Birazdan anlatacağım oyunda aynen Kick Off gibi üstten oynanmakta. Yalnız kamera Kick Off'ta olduğu gibi sabit bir açıdan çekmiyor. Bu sefer belli bir yatıklığa sahip olan bir kamera oyunlara göre bir hayli büyük oluşu ile dikkati çeken özelliklerden. Oyunun bence en büyük özelliğini kaleciler oluşturmakta. Yaptıkları kurtarışlara insanın hayran kalmamasına imkan yok. Özellikle gelen yan toplara yaptıkları planjonlar insana müthiş bir keyif veriyor. Bunları ve oyunun diğer özellikleri yazının ilerleyen bölümlerinde göreceksiniz. Dilerseniz hemen oyun hakkındaki kısa bilgilere gelelim.

Oyunumuz Rage Software tarafından üretilmiş. Diğer birçok futbol oyununda olduğu gibi Striker içinde tek diskete ihtiyacınız var. Oyun yüklenmeye başladıktan hemen sonra çok güçlü bir futbolcuyu temsil eden bir grafik ekrana yansıyacaktır. Uzunca bir yüklemenin ardından ekrana dört ayrı seçenek gelecek. İsterseniz bunların neler olduğuna kısaca bir göz atalım.

Play Friendly: Kick Off'u iyi bilenler hemen hatırlayacaktır. Ana menüde Single Game diye bir seçenek vardı. Bu seçenek yardımıyla iki kişi ortadan hiç bir iddia olmaksızın maç yapabiliyordu. İşte bu oyundaki Play Friendly seçeneği de aynen Signle game gibi. Eğer turnuvaya ya da başka karşılaşmalarla uğraşmak istemiyorsanız bu seçeneği kullana-

rak çok iyi maçlar çıkarabilirsiniz. Eğer turnuvalara girmeye meraklıysanız ilk olarak burada birkaç maç yapmanızı tavsiye edeceğim. Hem futbolcuların hareket kabiliyetini hem de sahanın durumunu tanımış olursunuz. Böylelikle turnuva maçlarında hiçbir zorlukla karşılaşmassınız.

Seeding: Bu seçenek yardımıyla oyundaki tüm ülkeleri gayet düzgün bir şekilde hazırlanan bir listede görebilirsiniz.

Watch Demo: Oyun öncesinde her şeyi şöylesine bir görmek isterseniz bu seçenek tam size göre. Buradaki iki takım sizin için özel bir gösteri karşılaşması yapacaktır.

Play Tournament: İşte turnuva severlerin ısrarla aradığına inandığım seçenek. Bu seçenek yardımıyla diğer oyunlarda olduğu gibi kendinizin belirleyeceğiniz bir takımla turnuvalara katılabiliyorsunuz. İlk olarak bu seçeneği işaretlediğinizde takımınızı seçmeniz gerekecek. Bunun için içinde Türkiye'nin de bulunduğu tam 64 ülkeden birinin milli takımını kendi takımınız olarak belirleyeceksiniz. Daha sonra turnuvalar için kuralar çekilecek ve fikstür hazırlanacak. Bu esnada önünüze üç seçenek sunulacaktır. Bunlardan Play'i seçtiğinizde hemen oyuna başlayacaksınız. Quit sizi ilk menüye geri götürecektir. Formation'a gelince.. Bu seçenek yardımıyla hem oyun hem de takımınız hakkında birtakım değişiklikleri yapabilirsiniz. İlk olarak takımınızın sahaya yayılış biimini belirleyeceksiniz.. Bu kısımda takımınız için hazırlanan tam sekiz tane taktik bulunmakta. Klasik olarak hazırlanan 4-2-5, 5-3-2 ve 4-4-2'nin yanında 5-4-1 ya da 1-4-3-2 gibi çok değişik taktik anlayışlarını da burada bulabilirsiniz. Ayrıca her bir taktiğin karşısındaki yazı onun ne işe yaradığını size bildirecektir. Örneğin 4-2-4'ün karşısında atak futbol ya da 5-4-1'in karşısında defansif futbol yazdığı gibi. Bu kısımdan Settings'i seçtiğinizde ise apayrı bir pencere açılarak size oyun hakkında birtakım değişiklikler yapma imkanı sağlayacaktır. Bunların neler olduğuna ve ne işe yaradıklarına gelince.

Wind Strenght: Oyundaki rüzgarın gücünü ayarlamaya yarayan seçenektir. Bu seçenek yardımıyla rüzgarı arttırıp azaltabilirsiniz. Dilediğiniz taktirde rüzgarsız da maç yapma imkanına sahipsiniz.

Wind Direction: Eğer oyunu rüzgarla oynuyorsanız, rüzgarın yönünü tayin eder. Dört ayrı yönden birini rüzgarın esiş doğrultusu olarak belirleyebilirsiniz.

Pitch Surface: Sahanın durumunu belirlemenize yarar. Kuru, yaş ya da yağmurludan birini seçebilirsiniz. Sizin yerinizde olsam maçları, özellikle turnuva maçlarını kuru zeminde oynardım. Top kontrolünün daha kolay olduğunu siz de fark edeceksiniz.

Pitch Marking: Sahanın çizgilerinin olup olmamasını seçmeye yarar.

Game Duration: Oyundaki maç sürelerini bu seçenek yardımıyla ayarlayacaksınız. 2'şerli 4 dakikadan, 20'şerli 40 dakikaya kadar müç sürelerini arttırıp azaltabilirsiniz.

Extra Time: Eğer maçlarınız berabere biterse normalde iki kısa devreden uzatmalar oynanır. Eğer bu uzatmaları istemiyorsanız buradan kapayabilir ya da istiyorsanız sürelerini ayarlayabilirsiniz.

Action Replays: Oyunda atılan gollerin tekrarı ekrana gelecektir. İşte bu tekrarları izlemek istemiyorsanız bu seçenekten Replay'i Off yapabilirsiniz.

Ball Control: Oyundaki top kontrolünü ayarlamaya yarayan seçenektir. Normalde topu aldığınızda sürerek ilerleyebilirsiniz. Eğer zoru seçerseniz bu olayı biraz daha güçleştirmiş olursunuz. Bu bölümdeki seçenekler bunlardan ibaret. Şimdi gelelim oyunun oynanışındaki özelliklere.

Oyun santra yapan takımın (bizzat Fire basarak) vuruşuyla başlayacak. Topu alan oyuncunun altında bir işaret olacaktır. Her avut ya da foul atılışında bir çizgi sizden yön belirlemenizi isteyecektir. Aut atışlarında çizgiyi yalnız ayarlarsanız kendi kalenize bile gol atabilirsiniz. (Bunu özellikle denedim.) Topa vurduktan hemen sonra Joystick'inizle yapacağınız bir hareketle falso olayını gerçekleştirebilmeniz mümkün. Özellikle pas atarken bu olay çok işinize yarayacaktır.

Her bir gol oluşundan sonra o golün nasıl olduğu bir tekrarla gösterilecektir. F10 tuşunu kullanarak yeniden oyuna dönebilirsiniz. Ayrıca F1 tuşu size oyun esnasında sahaya değişik şekillerde yayılmanızı sağlayacak. İkinci oyuncunun taktik anlayışını kontrol etmek için F2 tuşunu kullanmanız gerekecek. Oyunun diğer tuş fonksiyonları ise kısaca şöyle:

1: Oyun hakkında istatistiki bilgiler almak için klavyeden bu tuşu kullanabilirsiniz. Attığınız şuttan kullandığınız kornere kadar birçok bilgiyi buradan alabilirsiniz.

P: Oyunun dondurulmasını sağlar.

R: Diğer birçok futbol oyununda olduğu gibi önemli pozisyonların tekrarını sağlar.

M: Ekranın sağında bulunan haritayı açıp kapatmaya yarar.

S: Oyunun slow mation oynanmasını sağlar ki pek tavsiye etmediğim bir olaydır.

Q: Oyundan çıkıp menülere geri dönmek istediğiniz an kullanacağınız tuştur.

Özellikle kale önünde frikik atışları yakaladığınızda bunları affetmemeniz gerekiyor. Ekrana gelecek olan çizgiyi çok iyi bir şekilde ayarlayıp gol yapma yüzdeniz oldukça yüksek. Ayrıca oyunu oynarken ses efektleri yüzünden kendinizi bir İngiliz seyircisinin önünde hissedebilirsiniz. Bir de oyunda değişik bir özellik kullanılmış. Oyunu oynarken Space tuşuna basın. Özellikle bu işi yağarken kalenin önünde olmaya özen gösterin. Bakalım ne göreceksiniz. Bunun ne olduğunu size sürpriz olarak bırakıyorum.

Striker son zamanlarda patlama yapan futbol oyunlarının içinde sadece biri ama en kaliteli olanlarından biri. Gerek oynanabilirliğindeki kolaylık ve gerekse grafiklerdeki sadelik oyuna değişik bir hava katmış. Özellikle turnuvalarda çok heyecanlı dakikalar geçireceğinize eminim. Gelecek ay tekrar buluşmak umuduyla hoşçakalın.

Sensible Soccer

Özgür Yakut

Merhaba AMIGA'cılar. AMIGA'da şimdiye kadar çıkmış olan en iyi ve en çok tutulan futbol oyununun KICK OFF serileri olduğunu hepimiz biliyoruz. Ancak Kick Off dışında çıkan futbol oyunları ise bizi bir süre idare ediyor. Kısacası Kick Off'un bile bazı eksikliklerinden yakınıyoruz. Herhalde bütün bu yakınmaları duyan SENSIBLE SOFTWARE bizi mutlu etmek için Kick Off oynanışında olan, ama çok ayrıntılı Sensible Soccer'ı AMIGA'cılara sundu. Futbol oyunlarından hoşlanmayanların bile alıp oynayabileceği güzellikte, kolaylıkta olan SS belki de bazılarımızda Kick Off'un yerini alacak. Şimdi Sensible Sofware'in bu sene çıkardığı ve toplam iki disk olan SENSIBLE SOCCER'a bir göz atalım.

SS'ın oynanışı aynı Kick Off gibi. Yanlız topa basmak yok ve kornerleri ve penaltıları siz joy ile yönlendiriyorsunuz. Taç, top sürüşü, Free-

kick, After Touch (FALSO), Şut, Pas, aynı Kick Off oynanışında. Grafikler ise bence çok iyi. Ses efektlerin gelince akan sular duruyor. Birbirinden farklı muhteşem tezahüratlar oyuna başka hava katmış. Oyun çıktığında ilk olarak İngilizce-Almanca-İtalyanca-Fransızca arasında dil seçimi yapmanız isteniyor. Şimdi karşınıza Options-Edit Teams-Load&Save Data-Highlights-Specials-Friendly-Cup-League seçeneklerinden oluşan bir ekran çıkıyor.

OPTIONS: Buradan oyunun ana değişikliklerini yapıyoruz.

GAME LENGHT: En az 3, en çok 10 dakika arasında maç süresini ayarlayabilirsiniz.

AUTO REPLAYS: ''Yes'' derseniz maç esnasında her golden sonra otomatik olarak replay yapar. ''No'' derseniz sizin ''R'' tuşu ile bu işlemi yapmanız gerek.

MENÜ MUSIC: Menü seçimi esnasında size eşlik eden gıcık müziği kapamanızı tavsiye ederim.

SEASONAL WEATHER: ''Yes'' derseniz oyunda karşınıza çıkan 12 ay arasında seçim yapıyorsunuz ve seçtiğiniz aya göre saha şartları değişiyor. ''No'' derseniz ıslak, kuru, sert, yumuşak, buzlu, norma, çamurlu, herhangi biri (random), sahalar arasında seçim yapıyorsunuz.

AUTO SAVE HIGHLIGHT: Evet derseniz otomatik olarak sadece maçın gollerini kayıteder.

EDIT TEAMS: Bence Edit Teams seçeneği olmayan bir futbol oyunu tekerleksiz bir arabaya benzer. İnsan GALATASARAY'ın kadrosunu yazmak istiyor yani.

Karşınıza milli takımlar çıkıyor. İstediğiniz takımı seçin ve bu ekrandan takım adını, teknik direktör adını, futbolcu adını, saç renklerini ayarladıktan sonra sıra forma değişikliğine geldi. Tek renk, iki renk, dikey çubuklu, yatay çubuklu olmak üzere 4 çeşit. Forma ayarlarken joy up, down, bir rengi, joy left, right ise öbür rengi ayarlar bundan başka şort ve çorap rengini de değiştirebilirsiniz. Undo ile her şey eski halini alır.

LOADSAVE DATA: Hazırladığınız data'ları buradan kayıt edip yükleyebilirsiniz. Oyunun kopyasını çıkarmanızı tavsiye ederim ne olur ne olmaz, belki takılır.

HIGHLIGHTS: Yaptığınız maçın gollerini: Wiew Highlights ile izlersiniz, Save Highlights ile kayıt edersiniz, Load Highlights ile kayıtlı data'nızı yüklersiniz.

FRIENDLY: Arkadaşınızla veya bilgisayara karşı oynarken bu seçeneği kullanıcaksınız. Ayı veya sahayı seçtikten sonra, choose friendly teams ile takımları ve bilgisayara karşı mı yoksa arkadaşınıza karşı mı oynayacağınızı seçiyorsunuz. İki kişi oynamak için seçtiğiniz takımın üzerine gelip iki defa fire'a basın, takım adı mavi olucak ve yanında J harfi çıkacak. Bilgisayara karşı ise aynı işlemi yapın ama fire'a bir kez basın renk kırmızı olucak ve yanında C harfi çıkacak. Artık takımları ve oyuncu sayısını seçtik. Play Match diyerek son bir kez attack, defend, 5-4-1, 4-5-1, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 5-3-2, arasında taktik seçimi yapıyoruz. Bu arada kadro zaten en iyi bir şekilde ayarlandığı için kadro ile oynamanıza gerek yok. View Opponent ile rakibe bakabilirsiniz. Maça çıkmadan yazının tamamını okuyun.

SPECIALS: Üç tane değişik müsabakadan oluşan bu bölümde Avrupa kupasında veya milli takımlar liginde ya da Avrupa şampiyonasında mücadele verebilirsiniz. Takımlar ve fikstür hazırlandığı için sadece takımınızı seçip kupaya katılabilirsiniz. Takım seçimi gene aynı ve kupaya istediğiniz kadar takımla katılabilirsiniz.

CUP: Kupa. Toplam iki seçenekten oluşuyor. Continiu Euro Cup ile Make new cup. Cont. Euro cup ile Specials başlığı altında açıkladığım kupaya devam edersiniz. Make new cup ile kendi kupanızı kendiniz hazırlarsınız. Kupaya istediğiniz kadar takımla katılabilirsiniz. Takımları seçtikten sonra bazı ayarlama-

lar yapmanız gerek. Bunlar:

NUMBER OF LEG: Çift ya da tek maç üzerinden.

AWAY GOALS: Deplasman golü değeri.

SEASON START: Ay seçimi.

ROUNDS Kupaya katılan takım sayısı ve turlar.

1 round 2 takım
2 round 4 takım
3 round 8 takım
4 round 16 takım
5 raund 32 takım

EXTRA TIME: Uzatma süresi.

PENALTIES: Penaltı atışlarına kalması.

LEAGUE: Milli takımlar arasında lig yapıyorsunuz. Bütün seçenekler aynı Cup'taki gibi ama bunun dışında:

NUMBER OF TEAMS: Takım sayısı.

PLAY EACH TEAM: Tek veya çift maç.

POINTS FOR A WIN: Puan sistemi.

Evet. Choose league teams diyip takımları seçtikten sonra, Play League ile oyuna girebilirsiniz.

Artık seçeneklerimiz bitti. Şimdi size oyunun oynanışı ile ilgili bilgi vereceğim. Sensible Soccer'ın oynanışı aynı Kick Off gibi bunu başta da söylemiştim. Genede vuruşları anlatmamda yarar var.

Havadan sert şut fire+joy geri, falso fire+sol veya sağ, şut için fire'a çok basın. Bunların dışında kayarak top kesmek veya uçarak kafa vuruşu yapabilirsiniz. Az önce söylediğim gibi taç, korner, penaltı, freekick atışlarını siz joystick ile yönlendiriyorsunuz. Kaleciler biraz kova olduğu için sinirlenmeyin. Oyun esnasında futbolcunun başının üzerinde forma numarası beliriyor, böylece hangi adamı yönettiğinizi anlıyorsunuz. Hepinizin merak ettiği ise yedek oyuncu davaları, evet oyun durduğunda örn. taç, faul, pen, kale atışı vb. üst cursor 1. takım, alt cursor ise 2. takımın yedek kulübesini gösteriyor. Kulübe çıktığında ok beliriyor ve siz ok ile oyuncuyu seçiyorsunuz sonra çıkarmak istediğiniz oyuncu soruluyor, önünüze çıkan tablodan onu da seçince değişim bitmiş oluyor. Kulübede en üstte teknik direktör, 12 no kaleci, 13 no, 14 no, 15 no, 16 no'lu oyuncular bulunuyor. Bu arada teknik direktörü seçince karşınıza taktik tabelası çıkıyor buradan her zaman taktik değiştirebilirsiniz. P tuşu ile oyunu pause eder, R ile replay yapabilirsiniz. Benden size bir kıyak en takım bence HOLLANDA, ama Danimarka da iyidir.

Son olarak Sensible Soccer grafiği, sesefektleri ve her şeyi ile herkesin oynayabileceği muhteşem bir futbol oyunu. Siz beni dinleyin hemen, şimdi, şu anda, şartlar ne olursa olsun oturduğunuz yerden kalkın en yakın veya uzak bilgisayarcınıza gidin ve SENSIBLE SOCCER'ı alın.

% 100

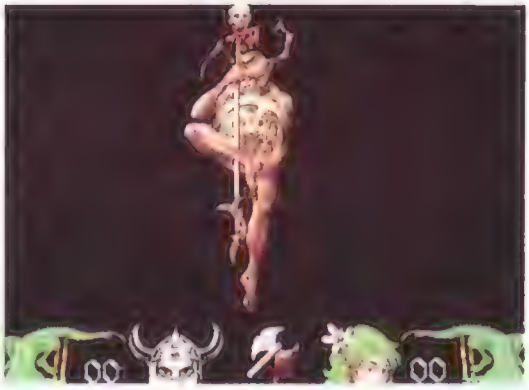
Deliverance

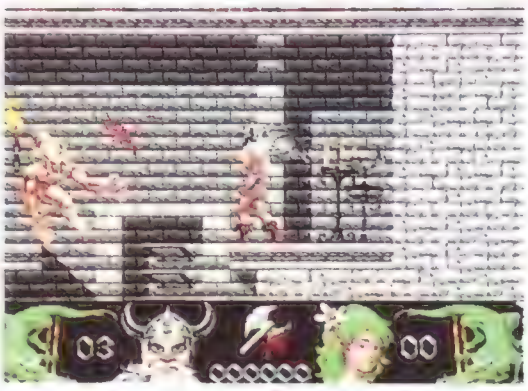
Kemal Sanlav

Bu yazıyı yazarken dışarda güneşin amansız bir sıcağı hüküm sürmekteydi. Bir yandan yazımı yazmaya çalışırken bir yandan da alnımdan yanaklarıma süzülen terlerle mücadele etmek zorunda kalıyordum. Okulların da kapanmasıyla bir hayli rahatlayan bilgisayar dünyasındaki gelişmeleri bu sıcağın altında sürdürmek bir hayli güçleşti. Ama işin bu yorucu kısmını, yeni derginin elime geçmesiyle birlikte bir anda unutacağımı bildiğimden daha bir gayretle klavyenin başına oturdum. Doğrusu her yazıda iyi bir oyunu tanıttığımızdan bütün bu zorluklara değmekte. Hele birazdan bahsedeceğim oyunu, hastaları bir çırpıda bulmak için 30 derecelik İstanbul sıcağını hiçe sayacaklar!

Bundan 5 ya da 6 ay önceydi. Sürekli Avrupa dergilerinde reklamlarını gördüğüm bir Arcade oyunu dikkatimi çekiyordu. Bu türe aşırı bir ilgim olmadığını tüm arkadaşlarım bilir. Ama doğrusu oyunu bilgisayarımda gördüğüm ilk an resmen şoka uğradım. Grafiklerindeki üstün başarı beni bir hayli etkilemişti. Oyunun konusu ve özellikle de ismi gösterilen ilgiyi iki katına çıkartıyordu. Umarım Gods'tan bahsettiğimi hepiniz anlamışsınızdır. Arcade türünü seven arkadaşlarımın arşivlerinde mutlaka bulundurduklarına inandığım bu oyun gerçekten klasikler arasına girmeyi başardı. Bundan sonra yapılanların içinde bana göre pek kaliteli olanına rastlamadım. Ta ki birazdan anlatmaya gayret edeceğim Deliverance'yi görene kadar...

Avrupa'nın sayılı software firmalarından biri olarak kabul edilen 21. Century tarafından üretilen oyun üç disket olarak hazırlanmış. Oyun 1 Mb olduğundan korkarım makinaları 512K olan arkadaşlarımın pek şansı kalmıyor. Oyunun konusu da bir hayli ilginç. Her bölüme konan güzel bayanları toplayarak bir diğer bölüme geçebiliyorsunuz. Bu olayı bir cümle haline koyup yazmak gayet kolay. Ama oyunda bunu tatbik etmek, yazmak kadar kolay bir iş değil. Zaten bunu oyunu oynarken fazlasıyla yaşayacaksınız. Oyunda size zorlu anlar yaşatacak olan düşmanlarınızın başında iri kıyım canavarlar gelmekte. Bunlarla başa çıkmak diğer oyunlardaki rakiplerle savaşmaktan inanın daha zor. İlerleyen bölümlerde daha değişik rakiplerle karşılaşacaksınız. Bunlara karşı oyun size malesef savunma aracı olarak tek bir balta kullanma şansı vermiş. İşte bu şansı çok iyi kullanmanız gerekiyor. Şayet gözünüzü bir an olsun monitörden kaçırırsanız haliniz haraptır. Her neyse.. Dilerseniz lafı fazla uzatmadan

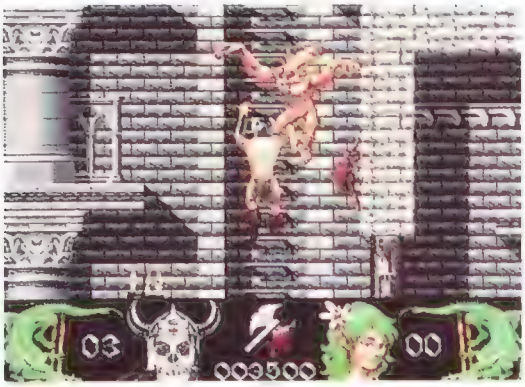


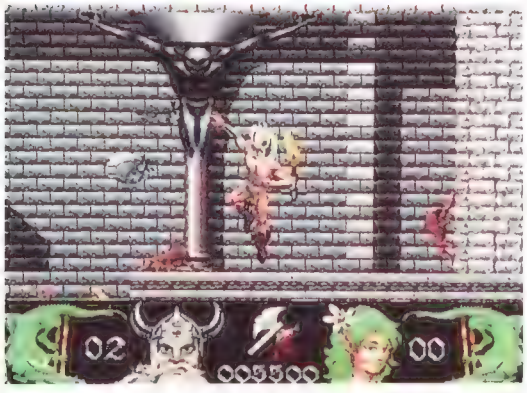


oyunun bölümleriyle ilgili kısa görüşlerimize gelelim.

İlk bölüm oyunun girişini oluşturduğundan diğerlerine oranla daha kolay. Bu bölümde kaleye benzeyen bir yer içinde mücadele vereceğiz. İlk amacımız, buranın çıkışını bularak diğer kısma geçmek olacaktır. Bunun için rakiplerle uğraşmak yetmiyormuş gibi bir de kapı

arayacağız. Üstelik bu kapılar açık da değil. İşte bu kapıları açmak için kullanılan anahtarlar bölüm boyunca serpiştirilen dolaplarda saklı. Bu dolaplara ulaştığınızda joystick'inizi kullanarak açın ve içindeki anahtarı alın. İşler bu kadar yolunda gitse çok iyi. Tam anahtarı almak için dolabı açtığınızda bir canavarla karşı karşıya geliyorsunuz. Bunun için her türlü sürprize açık olan hazırlıklarınızı yapmak zorundasınız. Bölüm boyunca kızları toplamaya devam edin. Ayrıca yukardan uçan bir bayan gördüğünüzde onu sakın vurmayın. Bilakis





onu yakalamaya çalışın. Bölüm boyunca sizi demin bahsettiğim iri canavarlar kovalayacaktır.

Oyunun bu ilk bölümünü anlattıktan hemen sonra ikinci kısma geçeceğiz. Haliyle bu bölüm ilkine oranla daha zor. Mekan olarak da ilk bölüme nazaran daha ilginç özelliklere sahip. Yine bu ikinci bölümde de öldürmeniz gereken canavarlar ve toplamanız gereken kızlar bulunmakta. Bölüm boyunca kat edeceğiniz yola çok büyük özen gistermeniz gerekiyor. Aksi halde kendinizi bir anda cehennemin tam ortasında bulabilirsiniz. Bunun yanında arka planda, duvarın içinde kalan yaratıklarda bölüm boyunca sizi rahatsız edecektir. Bunlar tek başlarına saldırdığında pek etkili olamıyorlar. Ama toplu bir şekilde üzerinize saldırdıklarında işte o zaman eliniz ayağınıza dolaşıyor. Özellikle bu anlarda joystick'inizi çok iyi kullanmanız gerekiyor. Tek bir vuruşta ölmesi mümkün olmayan yaratıklarda düşünüldüğünde işinizin güçlüğü ortaya daha iyi çıkar.

Şimdi geldik oyunun en egzotik bölümü olan üçüncü bölüme. Bu sefer mücadelemizi bir arenada vereceğiz, hayal gücünün en son sınırına dayandığı bu bölümde daha fazla terleyeceksiniz. Yürümeniz bile güç olduğu bu bölümdeki yaratıklar çok daha güçlü bir şekilde üzerinize saldırıyorlar. Bunlardan kurtulmak için insan üstü bir çaba harcamak gerekli. Bir bakıyorsunuz normal bir ağacın dalı koskoca bir canavar oluvermiş. Ya da bir köprü yine şekil değiştirmek koşuluyla size ecel terleri döktürebiliyor. Bu bölümde yolunuzu çok iyi takip etmeniz gerekiyor. Sizin yerinizde olsam kendime çok basit bir harita yapardım. Bu harita sayesinde diğer oyunlarda da yolunuzu kolaylıkla bulabilirsiniz. Bölümün ilerleyen kısımlarında dev bir arı ile karşılaşacaksınız. Bu arılara çok dikkat edin. Birkaç vuruşta ancak yok olabilen bu yaratıklar topladığınız kızları elinizden bir çırpıda alabilir. Sonra söylemedi demeyin!

Oyunun dördüncü ve son kısmını size bırakıyorum. Heyecanın ve sürprizlerin en yoğun bir şekilde yaşandığı bu bölümde cereyan eden olayları gördüğünüzde şok olacaksınız. Yazımızı tamamlamadan önce biraz da ekran hakkında birkaç şey söyleyeyim.

Ekranın en altında kendinizi görebilirsiniz. Topladığınız kızların resimleri ve sayıları ise ekranın en sağında yer almakta. Oyun boyunca rakiplerinizden aldığınız yaralar sonucunda alttaki resminiz değişime uğrayacaktır. Yavaş yavaş bir kurukafaya dönüşen resminiz saldırı kesildiğinde bir parça toparlanacaktır.

Deliverance hakkında söyleyebileceklerimiz bunlardan ibaret. Oyunun bir parça zor oluşu bence çok iyi düşünülmüş bir taktik. Çünkü bu tip konulara sahip oyunların kolay oynanabilir olması insanı çok çabuk sıkıyor. Ama daha ileriye gitme hırsı insana bu oyunda daha çok hakim oluyor. Oyunda kullanılan ses ve grafik özellikleri de bir hayli güzel. Bütün bu özellikler toplanınca ortaya hakikaten güzel bir oyun çıkıyor. Şu sıcak yaz günlerinde iyi bir oyuna hasretseniz işte size bir fırsat.

%
88

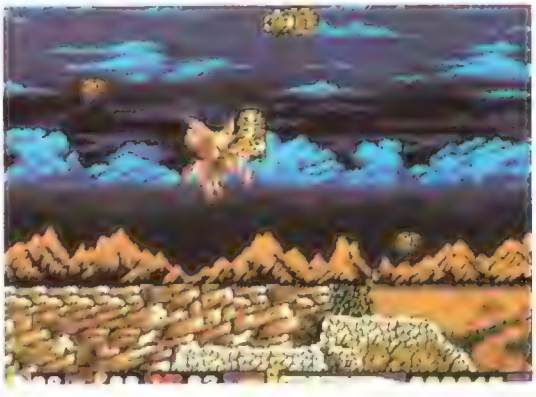
Pegasus

Sinan Güngör

Merhaba sevgili arkadaşlar. Bu ay yine süper bir oyunla beraberiz. Oyun türleri açısından ülkemizde görülen çeşitlilik bilgisayarcılar tarafından hoşnutlukla karşılanmakta. Gerçekten de ülkemize hemen her ay birçok türden oyun gelmekte. Bunların içinde özellikle birkaç tür oyunun biraz daha fazla beğenildiği inkar edilemez. Özellikle Shoot'em Up türü oyunlar bu türden hoşlananlar için süper özellikleri olan oyunlardır. Bunun yanında kaliteli Shoot'em Up'lar da oldukça fazla ilgi çekmekte. İşte bu ay sizlere tanıtmaya gayret edeceğimiz oyunda tipik bir Shoot'em Up. Ama bu sefer oyunda Tornado'da olduğu gibi ne bir uçağı ne de Silkworm'da olduğu gibi bir helikopteri yönetiyorsunuz. Bu seferki kahramanın adını öyle tahmin ediyorumki daha önceden duymuşsunuzdur. Adı PEGASUS..

Gerçi bu oyunu bilenler için pek yeni gelmeyebilir fakat zaten oyunları bilmeyenler için anlatıyoruz.

Oyunumuz bir efsanevi kahraman olan Pegasus'un üzerine kurulmuş. Uçan bir at olan



bu kahraman oldukça güçlü bir fiziğe sahip. Tabiki tek amacı kötülüklere karşı mücadele vermek. Oyunu oynarken sizin de farkına varacağınız gibi, animasyon tekniği bu oyunda gerçekten başarılı bir şekilde kullanılmış. Özellikle fonda kullanılan tonlamalar insanın göz zevkine hitap edebilme özelliklerine sahip. Her

bölümde bu özelliğin devam etmesi oyunun pozitif yönlerinden. Oyunu yüklemeye başladıktan sonra konu, ufak grafikler eşliğinde size aktarılacaktır. Oyunun ilk bölümünde atınızın üzerinde kötülüklere karşı mücadele vereceksiniz. Düşmanlarınızı teker teker yok ettiğinizde ekranda çeşitli şeyler belirecektir. Bunları almayı sakın ihmal etmeyin. Size bırakılan bu şeylerden belli bir miktar aldığınız taktirde ateş gücünüz artacaktır. Özellikle füzeye b enzer olan ateş gücünüzün bir hayli etkili olduğunun farkına varacaksınız. Üzerinize gelen düşmanlardan bazıları farklı şekillerde olacaktır. Bunlardan özellikle sürekli yer değiştirerek hareket eden yuvarlak cisimlere çok dikkat etmeniz gerekiyor. Mesafeyi iyi ayarlayamadığınız taktirde size oldukça büyük zarar verebilmeleri mümkün. Bu bölümü tamamladığınızda atınız kendiliğinden yere inecek ve diğer bölüme geçeceksiniz.

Ikinci bölüme geçtiğinizde ortamın biraz değiştiğini göreceksiniz. Bu bölümde size yardım eden Pegasus'tan geçici bir süre ayrı kalmak zorundasınız. Bu sefer yürüyerek elinizdeki kılıçla mücadele vereceksiniz. Üzerinize saldıran rakiplerinizi yanınıza pek yaklaştırmadan yok etmelisiniz. Özellikle bölümdeki bazı karakterlerin büyük kullanılmış olması oyuna değişik bir hava getirmiş. Bölümdeki hiçbir yaratıkla savaşmaktan kaçınmayın. Ne kadarını yok ederseniz sizin için o kadar iyi olacaktır. Bu arada yukarıdan düşen cisimlerin size faydası da büyük olacaktır. Bunlardan bazılarını aldığınızda o an ekrandaki bütün düşmanlarınızın yok olduğunu göreceksiniz. Bu olay çok sıkışık olduğunuz anlarda bir hayli faydalı oluyor. Yine bölümün sonunda kahramanınız kendiliğinden bölümü noktalayacaktır.

Üçüncü bölümde ise olaylar hemen hemen ilk bölümdekilere benzemekte. Yalnız buradaki rakipler diğerlerine göre daha hızlı hareket ediyorlar. Üsteik bunları yok edebilmek için daha fazla efor harcamanız gerekecek.

Pegasus son zamanlarda oynadığım en güzel Shoot'em right türü oyunlardan. Diğer benzer oyunlara göre bir takım farklılıklarının olması son derece güzel. Özellikle başta da dediğim gibi grafiklerinde görülen başarı oyunun kalitesini yükselten en büyük paya sahip.

Ses özelliklerinin de başarılı olduğu oyunun ilerlediğiniz bölümlerinde sizi pekçok sürprizler bekleyecektir. Güzel ve heyecanlı bir oyun oynamak istiyorsanız PEGASUS'u deneyin. Yalnız oyunu bilgisayarcınızdan alırken denemeyi ihmal etmeyin. Ufak bir aksaklık sonucu bir pürüzle karşılaşabilirsiniz. Böyle bir durumda ekranınız renklendiğinde disket değiştirerek oyunu yüklemeye devam edin. Gelecek ay tekrar görüşmek umuduyla...

%
68

Police Quest III

Ercüment Sezer

Police Quest III yazımıza kaldığımız yerden bu ay devam ediyoruz. Son olarak Sonny'i henüz daha yeni başlayan tehlikeli bir maceranın ortasında bırakmıştık. Karısı Marie kimliği henüz belirsiz kişiler tarafından bıçaklanmıştı. Marie'nin elinde bulduğu kırık bir zincir parçası ve bir madalyondan başka ipucu yoktu. Bakalım olaylar nasıl gelişecek.

Üçüncü güne başladığınızda her sabah yaptığınız gibi odanıza gidin. Odaya girdiğinizde masanızın üstündeki notu alın ve okuyun. Not bir gece önce görüştüğünüz gazeteciden geliyor. Notta Marie'nin bıçaklanması olayını gören bir şahit bulunduğu yazıyor. Bu tanık evsiz barksız yaşlı bir kadınmış. Koordinatları bir kenara yazdıktan sonra garaja inin ve arabaya binin. Hemen, belirtilen koordinatlara uyarak tanığın bulunduğu yere gidin. Bu sokak haritanın sol alt köşesinden itibaren ilke sokak. Arabadan indiğinizde yaşlı kadının bir köşede uyuduğunu göreceksiniz. Kadınla konuştuğunuzda kadın kendisinden ne istediğinizi, niçin rahatsız edildiğini soruyor. Polis hüviyetinizi gösterdiğinizde sizinle konuşmayı kabul ediyor, anlattığına göre olayın olduğu saatte oradaymış. Saldırganlar iki kişiymiş, fakat birisinin yüzünü doğru dürüst görebilmiş. Bunun üzerine Sonny kadını eşgal belirlemesi için merkeze götürmek istiyor. Fakat kadın gelmek istemiyor. Nedeni ise arabasını, yani çöp arabasını bırakamayışıymış. Tabi bununda kolayı var. Kelepçeleri alın ve arabanın üzerine sapının olduğu yere klikleyin. Böylece Sonny arabayı yakındaki bir su borusuna kelepçeliyor. Sonunda yaşlı kadın merkeze gelmeyi kabul ediyor. Yaşlı kadınla beraber odanıza girdiğinizde kadın hemen masanızın yanındaki sandalyeye oturuyor, siz hemen, yan masadaki sandviçi alın ve kadına verin. Daha sonra bilgisayarı açın. Bilgisayardaki komutları başharflerini girerek de kullanabilirsiniz. Siz önce T'ye sonrada C'ye basın. Bu ekran eşgal belirlemek için hazırlanmış bir bölüm. Ekranın ortasında bir surat var. Sol tarafında bu suratın üzerine yerleştireceğiniz burun, göz veya saç gibi şeyleri istediğiniz gibi ayarlayabileceğiniz iki ayar düğmesi var. Sağ tarafında ise surata yerleştirebileceğiniz burun ağız gibi özellikler bulunuyor. Bunlardan herhangi birine klikliediğinizde o özelliğinin kontrolünü ele almış olursunuz.

Bu ikonun üzerinde bulunan sağ ve sol oklar, bu özelliğinin çeşitli şekillerine bakmanızı sağlar. Bu ekrana girer girmez kadın suçlunun yüz hatlarını hemen belirliyor. Bundan sonrası size kalıyor. Örneğin gözleri deniyorsunuz. Her göz çeşidini seçişinizde kadın size bunun uygun olup olmadığını söylüyor. Eğer doğruysa çok yüksekte, çok aşağıda, çok solda veya çok sağda gibi şeyler de söyleyebiliyor. Bütün özelliklerini kadının söylediklerine dayanarak doğru şekilde yerleştirdikten sonra ekranın üst tarafındaki SEARCH seçeneğini seçin veya S tuşuna basın. Eğer her şey tamamsa bu eşgale uygun üç suçlunun fotoğrafı ekranda beliriyor ve kadın bunlardan birini seçiyor. Evet, olayı çözme yolunda ilk önemi adımı attık. Karınızı bıçaklayan kişinin kimliği sonunda belirlendi. Adamımız Steve Roclin isminde azılı bir suçlu. birçok suçtan hüküm giydiği gibi bir o kadardan da aranıyor. Neyse, bugünkü işimiz bitti. Kadınla konuştuğunuzda kendisini evine, yani o sokağa bırakmanızı istiyor. Bunun üzerine Sonny kadını sokağa götürmek üzere yola çıkıyor. Sokağa gittiğinizde kadın arabadan iniyor ve her şey için teşekkür ederek gözden kayboluyor. Kadın gittikten sonra kadının arabasını boruya bağlayan kelepçeleri alın ve arabaya binerek günün yorgunluğunu üzerinizden atmak için evinize gidin.

Dördüncü günün sabahı merkeze gittiğinizde size bir not bırakıldığını göreceksiniz. Notta acilen mahkemeye gelmeniz gerektiği yazıyor. Dava iki gün çok yavaş gittiği için ceza yazdığınız şişko tarafından açılmış. Derhal

aşağı, garaja inin ve devriye arabasına binin. Torpido gözünü açın ve içindekini alın. Bu kağıt Şişkonun yavaş gittiğinin bir kanıtı sayılıyor. Devriye arabasından çıkın ve tekrar kendi özel arabanıza binin. Şimdi doğru mahkemeye gitmelisiniz. Mahkeme binası merkezin bulunduğu caddeden iki cadde ilerde. Tam mahkeme binasının önünde arabayı durdurun ve kontağı kapatarak arabadan inin. Mahkeme salonuna girdiğinizde sizi avukatınız karşılıyor. Kısa bir süre sonrada içeri bayan hakim giriyor ve dava başlıyor. Tanık kürsüsüne çıktığınızda avukatınız sizden olayı anlatmanızı istiyor Burada avukat iki kez soru soruyor, oyunun duraksadığı bu aralarda konuşma ikonunu avukata klikleyin. Sonny olayı anlattıktan sonra avukat olayı doğrulayacak delil istiyor. Çantadan devriye arabasından aldığınız kağıdı verin. Avukat delili alınca, bu delilin kayıtlara birinci dereceden delil olarak geçmesini istiyor ve delili mahkemeye sunuyor. Tanık kürsüsünden indiğinizde bu kez kürsüye şişko çıkıyor. Hakim olanları bir de onun ağzından duymak istiyor. Fakat artık ne kadar inkar etse de boşuna. Sonunda aleyhinize açılan dava düşüyor ve mahkemeden çıkıyorsunuz. Arabaya binince Morales telefon etmek için Oaktree Mall'e gitmeleri gerektiğini söylüyor. Bu kadın da ne kadar çok telefon ediyor. Aslında nereye telefon ettiğini çok merak ediyorsunuzdur. Fakat biraz daha sabretmeniz gerekiyor. Morales arabadan inince bu kez her zaman yaptığı gibi çantasını almıyor, yani unutuyor. Artık bundan sonraki hareketlerinizde süper hızlı olmalısınız. Kaybedecek bir tek saniyeniz bile yok. Hemen çantadan anahtarı alın ve arabadan inin. Sol taraftaki anahtarcıya gidin. Adamla konuşun ve anahtarı verin. Adam anahtarı alınca bir kopyasını yapmaya başlıyor. İşi bitince çantadan cüzdanı alarak adamın üzerine klikleyin. Böylece ücrette ödenmiş oldu, anahtarları alın ve tekrar arabaya binin. Eğer yeterince hızlı davrandıysanız Morales'ten önce arabaya binmiş olmalısınız. arabaya binince anahtarı tekrar yerine, çantaya koyun. Kısa bir süre sonra Morales arabaya biniyor ve hiçbir şeyden şüphelenmiyor. Bir süre sonra telsizden verilen bir mesajda bir ceset bulunduğu bildiriliyor ve derhal cinayet mahalline gitmeniz isteniyor. Belirtilen koordinatlarda verildiğinde arabayı çalıştırın ve yola çıkın. Koordinatları verilen yer, ROSE caddesi üzerine ikinci blok önündeki bir ara sokak. Fakat bu caddeye, caddenin sol tarafından girmelisiniz. Caddeye girer girmez daha caddenin başındayken arabayı durdurun ve kontağı kapatın. Arabadan indiğinizde bir polis memuru gerekli bilgileri verdikten sonra kalabalığı dağıtmak için sizden uzaklaşıyor. Morales bagajdaki çantadan kamerayı alıyor ve birkaç resim çektikten sonra olay yerinden uzaklaşıyor. Artık kontrol sizde. Bu ekranda hurda haline gelmiş bir araba ve içinde bir ceset bulunan bir çöp bidonu bulunuyor. İlk önce arabanızın bagajını açıp çantadaki malzemeleri alın. Bu malzemeler delilleri toplamak için kullanılıyor. Bunlardan biri bir yüzeyden boya gibi maddeleri kazımak için kullanılıyor, biz buna kazıyıcı diyelim. Diğeri çubuk

şeklinde bir alet, bununla çok küçük (kıl gibi) maddeleri almanızı sağlar. Buna da çubuk diyelim. Son olarak da bulduğunuz maddeleri koyabileceğiniz poşetler var. İlk önce hurda arabayı göz veya el ikonuyla klikleyin. Böylece arabanın arka tarafını yakından görebilirsiniz. Araba yaptığı bir kaza sonucu hurda haline gelmiş. Fakat bu kaza pek normal bir kazaya benzemiyor. Çünkü arabanın üzerine kendi renginden başka bir boya rengi bulaşmış. Bu renk arabanın kaza yapmasına neden olan arabanın boya rengi olabilir. kazıyıcıyı alın ve boyanın üzerine klikleyin. Böylece arabanın üzerindeki boyadan örnek almış oldunuz. Bu ekranda işiniz bittiğinde çöp bidonunu el veya göz ikonuyla klikleyin. Bu kez çöp bidonunun içini yakından göreceksiniz. Çöp bidonunun içinde arabanın sahibi olan adamın cesedi var. El ikonuyla pantolonunu kliklediğinizde ehliyetini bulacaksınız. Elini göz ikonuyla incelediğinizde tırnaklarının arasında bir şey olduğunu görüyorsunuz. Çubukla bunu da alın. El ikonuyla kazağını kliklediğinizde adamın göğsüne bir hançerle kazınmış beş köşeli bir yıldız görüyorsunuz. Anlaşılan bu işlerde şeytanın da parmağı var. Çünkü bir çoğunuzun bildiği gibi, beş köşeli yıldız şeytana tapanların kurduğu tarikatı simgeliyor. Çantadan not defterinizi alın ve şeklin üzerine klikleyerek, şekli not defterinize geçirin. Bütün bu işlemleri eksiksiz yaptıysanız artık bu ekranda işiniz kalmadı demektir. Cesedin yanında ayrılırken adli tıp doktoru olay yerine geliyor ve sizinle konuşuyor. Konuşma sonunda cesedin üzerine bulduğunuz ehliyeti kimlik tespiti için ona veriyorsunuz. Daha sonra malzemeleri bagajdaki çantaya koyun ve arabaya binin. Artık merkeze dönmelisiniz. Merkeze döndüğünüzde delilleri teslim edin. Bunun içinde yeni bir kasa numarası (199145) veriliyor. Yukarı, odanıza çıktığınızda size hastaneden bir not bırakıldığını görüyorsunuz. notu okuduktan sonra derhal hastaneye gidin. Fakat gitmeden önce, isterseniz Morales'ten yürüttüğünüz anahtarı deneyebilirsiniz. Çantadan anahtarı alıp Morales'in masasındaki çekmeceye kliklediğinizde çekmecenin içinde bir kağıt bulacaksınız. Kağıdı incelediğinizde kağıtta bir numara yazdığını gö-

receksiniz: 386. Bu numara olsa olsa Morales'in soyunma odasındaki dolabının şifresidir. Fakat fazla oyalanmadan çekmeceyi kapatın. Eğer çekmeceyi fazla açık tutarsanız Morales sizi yakalıyor, dolayısıyla bu da oyunun sonu oluyor. Neyse, bu numarayı bir kenara yazdıktan sonra garaja inip, arabanıza binebilirsiniz. Hastaneye vardığınızda karınızın bulunduğu odaya çıkın. Yatağın başucundaki kağıdı okuyun. Kağıtta yazılanlara göre karınıza verilen ilaç dozajı 15'ten 5'e düşürülmüş. Göz ikonuyla karınıza yakından bakın. Fakat.. Aman tanrım! yatağın sol tarafındaki alette karınıza verilen ilaç dozajının hâlâ 15 olduğu yazıyor. Hemen görevliyi çağırmak için yatağın başucundaki düğmeye basın. Kısa bir süre sonra görevli gelip ne istediğinizi soruyor. Konuşma ikonuyla görevliyle konuşup, derhal doktoru çağırmasını istiyorsunuz. Doktor geliyor ve gerekli kontrolleri yaptıktan sonra dozajı normal dozaja, yani 0.5'e düşüyor. Doktor size karınızın az daha bir hataya kurban gideceğini, bunu farketmenizin onun mutlak bir ölümden kurtardığını söylüyor. Artık Marie merkeze bırakıp eve gidiyorsunuz. Ertesi sabah uyandığınızda yine merkeze gidiyorsunuz. Odanıza gitmeden önce psikoloğun odasına gidin. Şu anda psikolog odasında yok. Masasının üzerinde memur Patt Morales'in dosyası var. Daha önce bu dosyaya bakmak istediğinizde psikolog buna engel oluyordu. Şu anda odasında bulunmadığına göre size engel olacak hiçbir şey yok. Dosyayı incelediğinizde Morales'in pek de güvenilir bir kişi olmadığı ortaya çıkıyor. Dosyayı inceledikten sonra odanıza gidebilirsiniz. İçeri girdiğinizde herkesin odada bulunduğunu görüyorsunuz. Her zamanki olduğu gibi Morales çekmecesini kilitliyor (HE! HE! HE! artık içinde ne olduğunu biliyoruz) ve dışarı çıkıyor. Morales çıktığında bilgisayarı açın ve TOOLS seçeneğini, daha sonrada CITY MAP seçeneğini seçin. Şu anda Lytoon şehrinin bir krokisi ekrana gelmiş olmalı. Artık olayların arasında ne gibi bir bağlantı olduğunu bulmamız gerekiyor. Ekranın üst tarafında birkaç seçenek var. Soldan itibaren ilk seçenek harita üzerine harita iğnesi yerleştirmenizi sağlıyor. Bu seçeneği seçtiğinizde ikon bir iğne şeklini alıyor. Bu iğne polis karakollarında sık sık olay mahalini belirtmek için kullanılan harita iğnesi.

İğneyi herhangi birer getirip sol buttona bastığınızda o noktaya bir iğne yerleştirmenizi sağlar. Bu seçeneği seçtikten sonra herhangi bir noktaya kliklediğinizde kırmızı çizginin ilk noktasını belirlemiş olursunuz. Bu çizgiyi şu anda istediğiniz tarafa yönlendirebilirsiniz. İkinci bir noktaya daha kliklediğinizde belirlediğiniz iki nokta arasında kırmızı bir hat oluşturmuş olursunuz. Son seçenek ise o anda hangi işlemdeyseniz onları haritadan silmenizi sağlar. Örneğin, o anda iğne yerleştiriyorsanız bu seçenek iğneleri siler. Çizgiler kalır. Bu kadar açıklama yeter sanırım. Şimdi, elinizde aynı şekilde cinayet işlenmiş dört cinayet mahalli var. Daha doğrusu bunlardan birini (Marie) başaramadılar. Bunlardan ikisini zaten biliyoruz. Diğer ikisini daha önce açılmış dosya numaralarından öğreniyoruz. Bu açıklamalardan ikisi Rosa caddesi üzerinde, biri 6. sokak üzerinde, diğeri ise Palm caddesi üzerinde. Bu noktalara iğne koyun. Bu noktalara şöyle dikkatli bir şekilde baktığınızda, beş köşeli bir yıldız oluşması için bir iğnenin eksik olduğunu farkedeceksiniz. Bir iğnede Palm caddesi üzerine koyduğunuzda bu iş tamamdır. Şimdi aralarına bir yıldız olacak şekilde çizgi çekmeniz gerekiyor. Bu da tamamlandığında bundan sonra işlenecek cinayetin yerini bulmuş olacaksınız. Farkettiyseniz yıldızın tam ortasında merkez bulunuyor. Bu da size düşman olan birinin hazırladığı bir plan olması ihtimalini yüzde 90 arttırıyor. Artık adreside öğrendiğinize göre hemen oraya gitmelisiniz. Fakat gitmeden önce en üst kata, yani bilgisayar işlem merkezine çıkın. Şefin masasını el ikonuyla kliklediğinizde çekmecesinde bir verici bulacaksınız. Bu alet bir yere yerleştirildiğinde örneğin bir arabaya, devamlı bir sinyal vererek o anda arabanın nerede olduğunu bildiriyor. Şef size teknik açıklamaları yaptıktan sonra dışarı çıkın ve doğru bulduğunuz adrese gidin. Burası bir bar ve barın önünde ön kaportası olmayan bir araba var. Arabanın rengi, daha önce hurda arabanın üzerinde bulduğunuz boya ile aynı olduğu için şüpheleniyorsunuz. Göz ikonuyla arabayı incelediğinizde bu arabanın üzerindeki boyanın numunesini aldığınız boya ile aynı olduğunu görüyorsunuz, hemen analiz için numune almalısınız. Bagajı açın ve kazıyıcı ile poşetleri alın. Kazıyıcıyı kullanarak arabanın boyasından numune alın. Daha sonra aldığınız

vericiyi arabanın altına yerleştirin, artık her şe tamam, içeri girebilirsiniz. İçeri girdiğinizde Morales arka kapıyı tutacağını söyleyerek sizden ayrılıyor. İçerde birkaç müşteri ve bilardo oynayan bir serseriden başka kimse yok. Müşterilere barın önündeki arabanın sahibini sorduğunuzda hiçbirinden olumlu yanıt alamıyorsunuz. Bir süre bekledikten sonra sol taraftan sakallı bir serseri geliyor ve bilardo oynamaya başlıyor. Bu serseri yaşlı kadının tarif ettiklerine dayanarak kimliğini saptadığınız STEVE ROCKLIN'den başkası değil. Sizi gördüğünde çok sinirleniyor. Bulunduğu yerden ayrılıp bilanrdo masasının karşı tarafına doğru hareketlenince, hemen siz de ekranın sol tarafına doğru yürüyün. Fakat şu anda çantanızdan silahı almış olmalısınız. Steve masanın karşı tarafına geçince normal vuruşunu yapıyor ve aniden silahını çıkarıp ateş etmeye başlıyor. Eğer o anda çantadan silahı seçmediyseniz işiniz kesinlikle bitik. Neyse, Steve ateş ettikten sonra son sürat kaçıyor. Dışarı çıktığınızda malesef geç kalıyorsunuz. Steve arabasına atladığı gibi kaçıyor. Arkasından koşuyorsunuz, ama nafile. Morales yanınıza geldiğinde hemen arabaya koşuyorsunuz. Arabaya bindiğinizde hemen şehrin krokisini gösteren aleti açın. Adamın arabasına verici yerleştirdiğiniz için, sinyallerini ekranda görüyor olmalısınız. Kontağı açın ve sinyali takip etmeye başlayın. Sinyal tam çapraz yola girince duruyor. Bir süre sonra da telsizden verilen bir mesajda, bir kaza olduğu bildiriliyor. Çapraz yola girip, sinyalin olduğu tarafa ilerleyince araba otomatikman kenara çekip duruyor. Arabadan indiğinizde Steve Rocklin'in arabasının takla atmış olduğunu görüyorsunuz. Eğer hemen arabaya doğru hareketlenirsenizbir araba tarafından yamyassı ediliyorsunuz. Onun için önce çantadan Flare'leri alın ve yolun üzerine klikleyin. Böylece yolun üzerine Flare'leri koyarak buranın bir kaza mahalli olduğunu belirtmiş oluyorsunuz. Morales arabanın içinden anahtarları alıyor ve arabanın bagajını açıyor. Bagajın içinden birkaç paket kokain çıkıyor. Morales paketleri arabanızın bagajına koyarken bir polis memuru sizinle konuşmak üzere yanınıza geliyor. Daha sonra merkeze dönüyorsunuz. Delilleri verdikten sonra yukarı çıkın. Notu okuyun ve hastaneye gidin. Fakat Marie'nin durumunda önemli bir değişiklik yok. Hastaneden çıkın ve Morales'i merkeze bıraktıktan sonra eve dönün. Ertesi sabah önemli bir güne başlıyorsunuz. Çünkü bugün, oyunun son günü. Yani her şey bugün açığa çıkacak. Bütün düğümler bugün çözülecek. Merkeze gittiğinizde ilk önce birinci kata, yani soyunma odalarının olduğu kata çıkın. Asansörden çıktığınızda bir temizlik görevlisinin yerleri sildiğini görüyorsunuz. Morales'ten uzun zamandır kadınlar tuvaletine girmek istediğinizde size engel oluyor ve erkekler tuvaletinin orası olmadığını söylüyor. En iyisi siz onun sözünü dinleyin ve sağ taraftaki erkeklerin soyunma odasına girin. İçeri girdiğinizde ekranın sağ alt köşesindeki tuvaletin kapısını el ikonuyla açın. Duvardaki tuvalet kağıdını alın. Sonra tuvalet kağıtlarını klozete klikleyin. Böylece klozete sokulan tuvalet kağıtları klozeti tıkıyor ve taşmasına neden oluyor. Artık dışarı çıkabilirsiniz. Dışarı çıktığınızda temizlik görevlisiyle konuşun. Görevliye tuvaletin tıkandığını söyleyince açmak için tuvalete gidiyor. Evet artık bize engel olabilecek bir şey olmadığına göre işimizi görebiliriz. İçeri girip Morales'in dolabını bulun. Fakat bu işleri yaparken hızlı olmalısınız, çünkü bir süre sonra Morales içeri giriyor ve sizi yakalıyor. Morales'in dolabını bulduğunuzda çekmecesinde bulduğunuz kağıtta yazan numarayı şifre bölümüne girin, dolabı açtığınızda bir sürprizle karşılaşacaksınız. Dolapta bir torba kokain bulunuyor. Bu kokain dün, kaza yapan Steve Rocklin'in arabasından çıkan kokainlerden biri. Yani Morales delil saklamaktan her an tutuklanabilir. Fakat buna karar verebilecek tek kişi şefiniz. Çantadan not defterinizi çıkarın ve torbanın üzerine klikleyerek bunu deftere kaydedin. Acele ederek ikinci kata çıkın ve odanıza gidin. Şefi masasında otururken bulacaksınız. Şefle konuştuğunuzda şefe olanları anlatıyorsunuz ve Morales'i gözaltında tutmak için izin istiyorsunuz. Şef olanları öğrenince size gerekli olanı yapmanız için yetki veriyor. Konuşma bittiğinde Şefle bir kez daha konuşun. Bu kez şef Coroner'den çağrıldığınızı söylüyor. Corone mahkemebinasının biraz ilerisinde bulunuyor. Burası mir morg. İçeri girdiğinizde sol taraftaki kapakları açın ve etiketlerdeki isimlere bakarak Steve Rocklin'in cesedini arayın. Cesedi bulduğunuzda kapı açılıyor ve içeri adli

tıp doktoru giriyor. Doktorla konuşmaya başladığınızda size bütün bu olanları açıklayabilecek bir şey veriyor. Verdiği şey, bir gazete küpürü. Gazete küpüründe bizim, yani Sonny'nin resmi var. Asıl garip olan resim bir yıldızın içine alınmış. Kendinizi bir anda bütün bu cinayetlerin sorumlusu gibi hissedebilirsiniz. Çünkü bu cinayetler size kin besleyen bir cani tarafından işlenmiş. Doktor Steve Rocklin'in üzerinden çıkanları sağ tarafta bir zarf içinde bulabileceğinizi söylüyor ve sandviçini yiye yiye odadan çıkıyor. doktor odadan çıkınca sağ taraftaki zarfı alın ve arabaya dönün. Morales acilen hastaneye gidilmesi gerektiğini belirten bir telsiz mesajı aldığını söylüyor. Hastaneye gittiğinizde derhal yukarı çıkın. Doktorla konuştuktan sonra karınıza yakından bakın. Çantanızı açın ve göz ikonuyla biraz önce morgdan aldığınız zarfı inceleyin. Zarfın içinden bir kitap, bir yüzük ve bir kolye çıkıyor. Bu kolye karınız Marie'nin kolyesi. Kolyeyi alıp Marie'ye taktığınızda Marie gözlerini açıyor. Artık karınız komadan tamamen çıkmış durumda. Artık tamamen iyileşti. Marie ile konuştuktan sonra dışarı çıkın ve orabaya binin. Arabaya bindiğinizde bir telsiz mesajı ile yakınlarda bir yangın olayı olduğu bildiriliyor. Olay çok yakınınızda olduğu için hemen olay yerine gidiyorsunuz. Arabadan indiğinizde itfaiyenin yangını söndürdüğünü görüyorsunuz. Elinde megafon bulunan kişi itfaiye şefi. Şefle konuştuktan sonra bagajdan kazıyıcıyı ve poşetleri alarak içeri girin. İçeri girdiğinizde yerde bir şey dikkatinizi çekecektir. Yerden aldığınızda bunun bir fotoğraf olduğunu görüyorsunuz. Fakat resimdeki... Aman tanrım! resimdeki JASSIE BAINS. Şimdiye kadar karşılaştığınız en azılı suçlulardan biri olan Bains ancak öldürülerek durdurulabilmiştir. Fakat fotoğraftaki Bains'in yanında biri daha var. Resmin üzerindeki yazıdan bu kişinin Bains'in kardeşi olduğu anlaşılıyor. Evet, bütün bu olanların sebebi anlaşılıyor. Anlaşılan Jessie Bains'in kardeşi Michael Bains kardeşinin intikamını almaya çalışıyor. En kısa zamanda bu herifi yakalamalısınız. Fakat hakkında hiçbir malumatınız yok. En kısa zamanda hakkında bilgi edinmelisiniz. Diğer odaya girdiğinizde, yere beş köşeli bir yıldız çizildiğini ve yıldızın her ucuna birer mum dikildiğini görüyorsunuz. Galiba burası ayin odasıymış. Yıldızın ortasındaki kanlar, bu odada bir şeytana kurban kesildiğini belirtiyor. Biraz numune alarak kanların kime ait olduğunu anlayabiliriz belki. kazıyıcıyı kullanarak kan lekelerinden biraz numune alın. Bu işte tamamlandıktan sonra evden çıkabilirsiniz. Kazıyıcıyı bagaja koyduktan sonra arabaya binin. Arabaya bindiğinizde Morales telefon etmek istediğini söylüyor. Tabi yine Oaktree Mall'e gidiyoruz. Morales telefon etmek için arabadan indiğinde hemen siz de inin. Bu kez anahtarcının sağ tarafındaki dükkana girin. Burası ordudaki kişilerin dosyalarının saklandığı bir yer. Buraya gelmemizin sebebi ise, Michael Bains hakkında bilgi almayı ummanız. Çünkü Michael'ın fotoğrafından, eskiden onun ordu mensubu olduğu anlaşılıyor. Resmi çantadan alın ve görevliye gösterin. Fakat görevli

dosyaların gizli olduğunu ve göstermesinin mümkün olmadığını söylüyor. Hemen, her kilidi açan kimliğinizi görevliye gösterin. Polis olduğunuzu anlayan görevli gerekli bilgiyi vermek zorunda kalıyor. Bilgisayarda birkaç tuşa bastıktan sonra Michael Bains hakkındaki gerekli bilgiler printerdan çıkıyor. İşlem bittiğinde printer'da çıkan kağıtları alın ve görevliyle konuştuktan sonra dışarı çıkın. Arabaya binerek merkeze geri dönün. Arabadan indiğinizde delilleri dosya görevlisine teslim edin. Delilleri verdikten sonra ikinci kata çıkın. Asansörden çıktıktan sonra psikoloğun odasına gidin. Psikologla konuştuğunuzda size elinden gelen her yardımı yapacağını söylüyor. Bu yardım ise verebileceğiniz bilgiler doğrultusunda suçlunun karakter analizi yapması şeklinde olacaktır. Michael Bains hakkında elde ettiğiniz bilgileri psikologa verdiğinizde adam ilk önce bilgileri gözden geçiriyor ve biraz düşündükten sonra sizinle konuşmaya başlıyor. Ona göre Michael tam anlamıyla bir psikopat, yani bir an önce deliğe tıkılması gereken bir manyak. Artık bütün delilleri bulmuş durumdasınız. Artık oyunun bundan sonrası oldukça basit. Oyunun bundan sonrasını size bırakmam sanırım oyundan daha çok zevk almanızı sağlayacaktır. Zaten bundan sonra pek bir şey kalmıyor. Yinede size bir kaç ipucu vereyin. Michael harap bir evde gizleniyor. Fakat gizlendiği yeri gizli bir bölme ile gizleniyor. Sanırım bu kadar ipucu yeter. Hadi bakalım bitirin şu manyağın işini!

Police Queste III tek kelimeyle süper bir oyun. Oyun ilerledikçe insan öyle bir atmosfere kapılıyor ki Sonny'nin aldığı her soluğu hisseder oluyorsunuz. Fakat bu söylediklerim hızlı bir AMIGA'sı ve kartları tam bir PC bilgisayarı olanlar için geçerli. Diğerleri içinse söyleyebileceğim tek şey sabır dilemek. Fakat bu soruna Sierra'nın bir an önce el atmasını umut ediyorum. Yoksa AMIGA kullanıcıları için, Sierra ismi upuzuuuuun yüklemeler anlamına geliyor olacak. Yinede bütün bu zorluklara rağmen bu oyun kaçmaz!

%89

*Amigacıların dergisi de **Amiga!***

***Amiga Dergisi** yaratıcılığa ve yaratıcılara sınır tanımayanlar için...*

*Program açıklamalarından oyun tanıtımlarına, bilimsel yazılardan ipuçlarına veya hoş sürprizlere, Amigacıların aradığı herşey **Amiga Dergisi**'nde var!*

*Siz de **Amiga Dergisi**'ne abone olun, sınırsız yaratıcılığın dergisi evinize gelsin.*

Teleteknik

Amiga Dergisi Abone Formu

Derginizin abonelik ücreti 1 yılık (12 sayı) 100.000.-TL, 6 aylık (6 sayı) 50.000.-TL'dir. Abone olmanız için banka hesap numaramıza istediğiniz abonelik ücretini yatırıp banka dekontunun fotokopisini doldurduğunuz bu formla birlikte adresimize göndermeniz yeterlidir.

Adı, Soyadı:
Adresi:

Tel: Tarih: İmza:
Vergi Dairesi/No:

Amiga Dergisi Rıhtım Cad. Nesli Han No:207/2 Karaköy 80030 İstanbul

Tiyolar & Tuzaklar

Mehmet Tolga Kale

Herkese merhaba! Okullar açılıyor ve bilgisayarlar yerlerini ders kitaplarına ve defterlere bırakıyorlar. Eminim ki çoğunuz bilgisayarla derslerin yeri ayrı diyorsunuzdur, çünkü bilgisayarla uğraşmak bizler için artık yemek, içmek, yatmak gibi doğal bir ihtiyaç haline geldi. Fakat yine de okullar biraz da olsa bilgisayara ayırdığınız zamanı kısıtlayacaktır. Sanırım bu kadar karamsarlık yeter. Sırada peeeek çok tiyo ve tuzak var. Bu ayki tiyoların çoğunu bana Kıvılcım Hindistan arkadaşımız verdi. Meğerse onda ne çok tiyo varmış da biz bilmiyormuşuz.

ACTION FIGHTER

İsminiz sorulduğunda 'ZBACKDOOR' yazın ve oyuna başlayın. Artık sonsuz hakkınız var.

A.M.C.

İşte size level kodları:
— NOSTROMO
— DISCOVERY
— ENTERPRISE
— DAGOBAH
— REPLICANT
— KRULL
— METROPOLIS

APPRENTICE

Açılış ekranında 'TAB' tuşuna basın. Artık aşağıdaki herhangi bir password'ü kullanabilirsiniz.
— WIZARD
— SPELLS
— ARCANE
— DRUID
— FAERIE

APB

Sonsuz kabahat için hi-score tabelasına 'ALF' yazın. Müzik çalarken ateşe basar ve joystick'i ileri iterseniz hangi levelden başlayacağınızı seçebilirsiniz.

ARKANOID II

Devamlı modu başlatmak için açılış ekranında 'ROBOCOPPETER' yazın. Sonsuz hak için 'CaspLock' tuşuna basın ve 'DALEY88' yazın. Veya açılış ekranında 'PETEJOHNSONWANTSCHEAT' yazın.

ARMOURGEDDON

Mesaj ekranına gidin ve cursorunuzu 'Day 1'in 'D'sinin üstüne getirin. Sonra 'Escape' tuşuna basılı tutun ve mouse butonuna basın. Ekranda 'You wouldn't let it lie!' mesajı çıkacaktır. Artık cheat modundasınız.

ATOMIC ROBO-KID

Açılış ekranında 'TUESDAY 14TH' (boşluklar dahil) yazın. Karşınıza bir sürü seçenek çıkacaktır. Seçin seçebildiğiniz kadar.

ATOMIX

Password moduna girmek için 'HELP' tuşuna basın. Password yerine 'TIME' yazarsanız saat çalışmaz.

AXEL'S MAGIC HAMMER

'F10'dan başlayarak bütün fonksiyon tuşlarına basın (F10-F9-F8 ...). Bundan sonra oynamak istediğiniz level'ın numarasına basarak o level'ı oynayabilirsiniz.

BAAL

Cheat moduna girmek için hi-score tabelasına 'LOVEBUNDLE' yazın.

BARBARIAN (PSYGNOSIS)

Oyun yüklendikten sonra '04 08 59' yazın. Artık ölümsüzsünüz.

BATTLE SQUARDON

Cheat moduna girmek için oyun sırasında 'CASTOR' yazın. Bundan sonra iki gemide görünmez olurlar. Fonksiyon tuşlarıyla silahlarınızı değiştirebilirsiniz.

Ekrana 'ELECTRONICS'

yazarak daha değişik bir cheat moduna girebilirsiniz.

BATTLE VALLEY

Sonsuz tank için 'ROGER MELLIE THE MAN ON THE TELE' yazın (boşluklar dahil).

BEACH VOLLEY

Oyun sırasında 'DADDY BRACEY' yazın. Artık 'F1' ile level atlayabilirsiniz.

BETTER DEAD THAN ALLIEN

Seçenekler ekranında 'CHAMP' yazın. Şimdi 'HELP' tuşu ile cheat mode hakkında bilgi alabilirsiniz.

Eğer tehlikeli bir durumda iseniz 'Esc' tuşuyla oyunu pause edin ve geminizi güvenli bir yere götürdükten sonra 'N' tuşuna basarak oyuna devam edin.

İşte size oyunun level kodları:

— ELEKTRA
— FAUCET
— ACOUSTIC
— TIDDLY POM
— SYZYGY
— POTATOE
— TRIPTYCH
— KEWPIE DOLL
— DRAMBUIE
— WOOMERA
— JABBERWOCKY
— SEPULCHRE
— PLUG
— NARCISSUS
— WHIMSICAL
— GRAMMARIAN
— PUNJABI
— CROSSWORD
— QUARANTINE

BEVERLY HILLS COP

Zorluk seçimi ekranında 'MELLIE' yazın. Artık bütün oyunlara girebilirsiniz.

BIO CHALLENGE

Oyunu 'Esc' ile pause ettikten sonra 'G' tuşuna basın.

BOMBUZAL

İşte size level kodları:

000 - BOMB
008 - RACE
016 - RATT
024 - LISA
032 - DAVE
040 - IRON
048 - LEAD
056 - WEED
064 - RING
072 - GIRL
080 - GOLD
088 - OPAL
096 - SONG
104 - FIRE
112 - LAMP
120 - TREE
128 - SINK

Şimdi sıra ilginç bölümlerin kodları var:

BIKE - SPOT - NOSE - BIRD - PALM - EYES - TAPE - LOCK - HAIR - VASE - SAFE - SIGN - PILL - WORM - MYTH

CHASE HQ

Açılış ekranı çıkar çıkmaz 'SPACE' tuşuna hızlı hızlı basmaya başlayın. Bunu yükleme bitinceye kadar devam ettirin. Oyun başladığında arabanızın hızının 1000 km/h olduğunu göreceksiniz.

Oyun sırasında ateşe ve mouse'unuzun sol tuşuna basılı tutarken 'GROWLER' yazın. Artık 'T' tuşuyla zamanı tekrar 60 yapabilirsiniz.

Müzik açma/kapama ekranında 'SPACEBAR'a birkaç kez basarsanız bedava turbo alırsınız.

CHIPS CHALLENGE

Bir kez 'F' tuşuna bastıktan aşağıdaki mesajları girin.

'SAGITTARIANS MAKE BETTER LOVERS' Sonsuz anahtar, su ve ateş kalkanı için.

'09/12/57' Sonsuz zaman için.

'I THINK THEREFORE I AM' Toplamanız gereken bir şey yok.

(Boşlukları unutmayın!)

CHUBBY GRISTLE

Açılış ekranında 'BUUURRP' yazın. Artık sonsuz hakkınız var.

CHUCK ROCK

'Esc' tuşuna iki kez basın. Sonra grup çalarken 'TURN FRAME' yazın. Artık 1-5 tuşlarına basarak istediğiniz bölümü oynayabilirsiniz. Ayrıca grup çalarken şunları

da yazabilirsiniz:
ESTRANO: Uçuş modu (sol SHIFT tuşu)
MORTIMER: Bölge seçimi (Fonksiyon tuşları)
FAST AINT THE WORD: Sonsuz enerji

DAYS OF THUNDER

Qualify'a normal olarak girin ve 'P' ile pause edin. Şimdi 'COMEFLYWITHME' yazın. Ekran parlayacaktır. Oyunu pause ettiğinizde joystick'i geri çekerek havalanabilirsiniz. Ateş tuşları ile hız kazanmanızı sağlar. Fonksiyon tuşlarıyla ise uçarkenki halinizi resimleyebilirsiniz.

DEFENDER II

Yenilmez olmak için 'GOATY' yazına. İşte oyunun level kodları:
— LEMAC
— ZIPPO
— LAZER
— DAFAD
— MAMOG
— FONKY
— DONKY

DOGS OF WAR

Oyunun aşında 'TIMBO' yazın. Şimdi 'F5'e basarak kendinizi ölümsüz yapabilirsiniz.

DOUBLE DRAGON

Açılış ekranında 'R U CALLING MY PINT A POFF?' yazın ve 'RETURN'e basın. Düşmanlarınızı 'DEL' tuşuna basarak kolayca öldürebilirsiniz.

DRAGON BREED

Level sonuna kadar gelin ve bölüm sonu canavarı yüklenirken sol mouse, 'DEL' ve 'HELP' tuşlarını basılı tutun. Ekran parlayacak ve şu anda hatırlayamadığım bir tuşla level atlayabileceksiniz.

DRAGON NINJA

Oyun sırasında 'TERRIFIC' yazın. Şimdi 'F3' ile sonsuz hak alabilir. 'L' ile level atlayabilirsiniz.

DRIVING FORCE

Açılış ekranı çıkınca mouse pointer'ınızı ve sol tuşunu kullanarak DRIVIN kelimesindeki i'lerin noktalarını klikleyin. Bunu yaptıktan sonra oyuna normal olarak başlayın. Oyun başladıktan sonra 'HELP' tuşuna basın. Artık aracınız tepelerden düşmeyecektir.

DUNGEON MASTER

Oyunda Fighter, Mage ve Cleric'lerinize level atlatmak size zor geliyorsa işte kolay yolu. Açıklık bir yerde durun ve bütün silahlarınızı (Büyülerinizi) kullanın. Kahramanlarınızın tecrübesi artacak ve level atlayacaklardır.

DYNASTY WARS

Oyunu 'F9' tuşuyla pause edin ve 'SHIFT', '1' ve 'HELP' tuşlarını basılı tutun. Sonra oyuna 'F10' ile unpause edin. Artık 'F2' ile level atlayabilirsiniz.

ELIMINATOR

İşte size 14. stage'e kadar olan kodlar. 'HELP' tuşuna basın ve aşağıdaki kodları girin:

CODE	STAGE
AMOEBA	2
BLOOOP	3
CHEEKI	4
DOINOK	5
ENIGMA	6
FLITME	7
GEEGEE	8
HANDLE	9
ICICLE	10
JAMMIN	11
KIKONG	12
LAPDOG	13
	Sonsuz hak
MIKADO	14

MEGA-IO-MANIA

Bu mükemmel oyunda sizlere yardımcı olacak stratejiler:

— İlk bölümlerde fazla gelişmeden hemen düşmanınıza saldırmaya bakın. Atak silahlarınızı geliştirip, savunma silahlarıyla uğraşmayın.

— Options bölümündeki Auto-Slow'u mutlaka on yapın yoksa siz başka sector'le ilgilenirken sizin kaleye yapılan bir saldırıdan habersiz olup umulmadık bir anda kalenizden olabilirsiniz.

— Adamlarınızı diğer adalara da saklayın. Mümkün olduğunca az adamla bölüm geçin.

— Password'leri almayı unutmayın.

— Eğer savaştığınız ada çok büyük değilse birileriyle anlaşmaya çalışın. Eğer büyükse gelişinceye kadar anlaşma yapın fakat sonra diğer sector'leri de ele geçirebilmek için anlaşmayı bozun.

— Nuke'a karşı en iyi silah olan Lazer'ı yapın. 3-4 lazer yaptıktan sonra Nuke defend de yapın.

— Kaleniz (veya fabrika, laboratuar, maden) tehlikeli derecede hasar görünce hemen içindeki adamları çıkarın. Yoksa bütün adamlarınız kaleyle birlikte ölürler.

Evet arkadaşlar, bu aylık da bu kadar. Bilmem dikkat ettiniz mi ama bütün oyunları harf sırasıyla yazdım. Umarım size kolaylık olmuştur. Gelecek ay daha çok tiyo ve tuzakla buluşmak üzere hepinize bol oyunlu (dersli) günler dilerim.

Hız sporlarının yol notu!

Mekanik sporların her çeşidi ile uzaktan yakından ilgilenenler iyi bilirler ki, hız sporlarında **"yol notu"**nun önemi büyüktür. Yarışların kazanılmasında, derecelerin belirlenmesinde etkili faktörler arasında yer alır, **"yol notu"**...

Ve, yine mekanik sporlarla ilgilenenler ve de yakından izleyenler iyi bilirler ki, mekanik sporları en iyi izlemenin tek "yolu" da, **"Ralli Dünyası" okumaktır**...

Birbirinden nefis fotoğrafları, değişik kalemlerden yorumları, başka hiç bir yerde bulamayacağınız back roundları ile **Ralli Dünyası**, hız sporlarını izlemenin en iyi **"yol notu"**dur.. **Ralli Dünyası**, 11 yıldır süregelen yayın hayatında, yayımladığı 110 sayısı ile, dün olduğu gibi bugün de, mekanik sporların ihtisas basını içinde liderliğini sürdürmektedir.

Ralli Dünyası, yine birbirinden nefis enstantane fotoğraflarla, birbirinden ilginç kritiklerle, sizleri sezonun yarışlarını bir kez daha yaşatırken, otomobil sporlarının nabzını tutmaya da devam ediyor!

Bayiinizden isteyiniz

Abone olmak için Telefon;
346 04 72 / 347 37 28
Dağıtım; Gamede (567 15 72)

RAJ

PROFESYONEL İŞ İSTASYONU

- Commodore 64
- Amiga 500 - 500 Plus
  Amiga 2000 - 3000
- Commodore PC
- Commodore Notebook
- Commodore Printer
- Novell/Netware Uygulamaları
- Bilgisayar Masa Çeşitleri
- İş-Eğitim-Oyun-Utility Programları
- Tamir ve Bakım Servisi ve Her Türlü Bilgisayar Aksesuarları

Mesleğiniz ne olursa olsun, artık sizin de bir " **Profesyonel İş İstasyonu** " na ihtiyacınız var. **Amiga bilgisayarlarla** yapmak istediklerinizi hızla, mükemmel biçimde gerçekleştiren özel yazılım ve işiniz için gerekli **yan donanımlarıyla** bir sistem oluşturan " **Profesyonel İş İstasyonu** " nuz, size yalnızca zaman değil, olağanüstü verimlilik kazandıracaktır.

Amigalar, benzersiz yetenekleri kadar, kolay kullanılmasıyla da etkinliğinizi arttıracaktır. " **Mause** " ve kullandığınız programı yönlendirme olanağı sağlayan " **menü** " ler, " **Profesyonel İş İstasyonu** " nuzla aranızda hızlı, mükemmel bir iletişim sağlayacak sistemi kurduğunuz gün sonuç almaya başlayacaksınız.

DONANIM • YAZILIM • EĞİTİM • BAKIM ONARIM • DANIŞMANLIK

ASPERKAN

BİLGİSAYAR VE ELEKTRONİK SİSTEMLERİ SAN. TİC. LTD. ŞTİ.

ŞİŞLİ: Büyükdere Cad.
Şimşek Apt. No. 3 D. 1
İstanbul
Tel: (1) 241 02 17
241 02 18
Fax: (1) 246 84 05

SİRKECİ: 4. Vakıf Han
Asma Kat No. 1 - 11
İstanbul
Tel: (1) 513 10 26
513 10 34
Fax: (1) 513 15 17